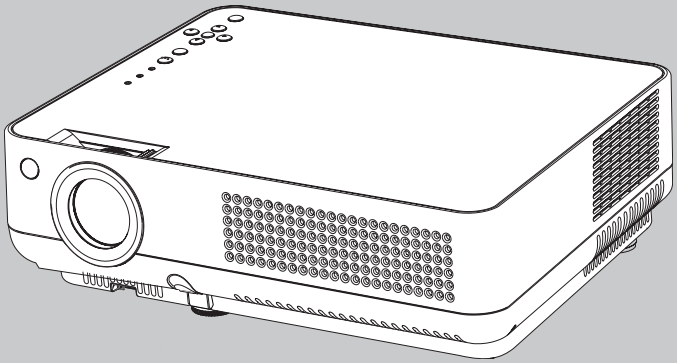
SANYO

Proiettore Multimedia

MODELLO PLC-XW50
PLC-XW55



PROJECTOR

Manuale d'uso

Funzionalità e design

Questo proiettore multimediale si avvale delle più avanzate tecnologie che lo rendono portatile, durevole e di facile utilizzo. Il proiettore è dotato di funzioni multimediali incorporate, di una tavolozza di 16,77 milioni di colori e di un display a cristalli liquidi a matrice attiva (LCD).

◆ Design compatto

Questo proiettore risulta estremamente compatto in termini di dimensioni e peso. Il proiettore è progettato per essere trasportato e utilizzato ovunque con estrema facilità.

◆ Compatibilità

Questo proiettore è compatibile con vari segnali video e di computer, e precisamente: Computer, sistemi a 6 colori (PAL, SECAM, NTSC4.43, PAL-M, PAL-N), video Component, S-video e Scart RGB.

◆ Impostazione rapida sistema computer

Il proiettore è dotato di un sistema Multiscan in grado di adattare in modo rapido l'apparecchio a quasi tutti i segnali trasmessi da computer. (p26)

◆ Zoom digitale (per computer)

La funzione di zoom digitale espande (fino a circa 16 volte la dimensione dello schermo) la dimensione dell'immagine, consentendo all'utente di focalizzarsi su informazioni cruciali durante la presentazione. (p.33)

◆ Funzione di riduzione del rumore

La funzione di riduzione del rumore aiuta a ridurre il rumore contenuto sullo schermo per ottenere immagini più chiare. (p.39)

◆ Funzione lavagna

È possibile utilizzare una lavagna* come schermo di proiezione.

*Il colore della lavagna è limitato al verde. (p30, 37)

◆ Display menu multilingue

Il manuale operativo è disponibile in 16 lingue: inglese, tedesco, francese, italiano, spagnolo, portoghese, olandese, svedese, finlandese, polacco, ungherese, rumeno, russo, cinese, coreano e giapponese. (p. 41)

◆ Funzione logo

La funzione logo consente di personalizzare il logo dello schermo con le funzioni logo. (p. 42-44) È possibile catturare un'immagine per il logo dello schermo, scegliere un logo fra quelli forniti e catturarlo.

◆ Risparmio energetico

La funzione Risparmio energetico riduce il consumo elettrico e preserva la vita operativa della lampada. (p46)

◆ Controllo lampada

È possibile selezionare la luminosità della lampada di proiezione. (p47)

◆ Funzione di sicurezza

La funzione di sicurezza aiuta ad assicurare la sicurezza grazie alle funzioni di blocco tasti (p. 48) e al codice di blocco PIN (p. 18, 48, 49). È possibile bloccare il funzionamento dal proiettore e dal telecomando. È possibile anche evitare che persone non autorizzate usino il proiettore.

◆ Funzione di ricerca ingresso

Il segnale di ingresso può essere cercato automaticamente. (p. 45)

✔ **Nota:**
- Il menu sullo schermo e le figure di questo manuale possono differire leggermente dal prodotto.
- I contenuti di questo manuale sono soggetti a modifiche senza preavviso.

Sommario

Funzionalità e design 2
Sommario 3
All'utente 4
Istruzioni sulla sicurezza 5
Circolazione dell'aria 6
Installazione del proiettore in una posizione corretta 6
Spostamento del proiettore 6
Conformità 7
Funzioni e nomi dei componenti. . . .8
Anteriore 8
Posteriore 8
Fondo 8
Terminale posteriore 9
Pannello di controllo superiore 10
Telecomando 11
Installazione delle pile del telecomando 12
Ambito operativo 12
Installazione 13
Posizionamento del proiettore 13
Piedino regolabile 13
Collegamento del cavo di alimentazione CA. 14
Collegamento a un computer 15
Collegamento all'apparecchiatura video 16
Collegamento a dispositivi video Component 17
Funzionamento di base 18
Accensione del proiettore 18
Spegnimento del proiettore 19
Come utilizzare il menu su schermo 20
Barra dei menu 21
Regolazione zoom 22
Regolazione posizione schermo 22
Regolazione messa a fuoco 22
Correzione Keystone: 22
Regolazione dell'audio 23
Funzionamento tramite telecomando 23
Ingresso computer 25
Selezione della sorgente di ingresso 25
Selezione del sistema del computer 26
Auto regolazione PC 27
Regolazione manuale PC 28
Selezione del livello dell'immagine 30
Regolazione del livello dell'immagine 31
Regolazione delle dimensioni dello schermo 32
Ingresso video 34
Selezione della sorgente di ingresso (Video) 34
Selezione della sorgente di ingresso (S-Video, Component, RGB Scart a 21 pin) 35
Selezione del sistema video 36
Selezione del livello dell'immagine 37
Regolazione del livello dell'immagine 38
Regolazione delle dimensioni dello schermo 40
Impostazione. 41
Impostazione 41
Manutenzione e pulizia 51
Indicatore WARNING 51
Pulizia dei filtri dell'aria 52
Otturatore scorrevole 52
Pulizia dell'obiettivo di proiezione 53
Pulizia dell'involucro del proiettore 53
Sostituzione della lampada 54
Contatore di sostituzione della lampada 55
Appendice 56
Guida e rimedi in caso di problemi di funzionamento 56
Albero del menu 58
Indicatori e condizione del proiettore 60
Specifiche computer compatibili 61
Specifiche tecniche 62
Componenti facoltativi 63
Configurazione dei terminali 64
Memo codice PIN 65

Marchi
I nomi di società e prodotti presenti in questo manuale sono marchi o marchi registrati dei rispettivi proprietari.

Prima di usare questo proiettore, leggere per intero il manuale, in modo da poter azionare correttamente il proiettore.
Questo proiettore è dotato di molte caratteristiche e funzioni utili. L'uso del proiettore consente di sfruttare queste funzioni e di mantenerlo nelle condizioni ottimali per lungo tempo.
Un uso improprio può provocare non solo un'abbreviazione della durata del prodotto, ma anche malfunzionamenti, pericolo di incendi o altri incidenti. Se il proiettore sembra funzionare in modo scorretto, leggere di nuovo questo manuale, controllare le operazioni e le connessioni dei cavi e cercare le soluzioni nella sezione "Ricerca e risoluzione dei problemi" a pagina 56-57 di questo manuale. Se il problema persiste, contattare il rivenditore presso cui è stato acquistato questo proiettore o il centro di assistenza.

ATTENZIONE

RISCHIO DI SCOSSE ELETTRICHE NON APRIRE

ATTENZIONE : PER RIDURRE IL RISCHIO DI SCOSSE ELETTRICHE, NON RIMUOVERE IL COPERCHIO (O LA PARTE POSTERIORE).ALL'INTERNO NON CI SONO PARTI CHE NECESSITANO MANUTENZIONE DA PARTE DELL' UTENTE, ECCETTO LA SOSTITUZIONE DELLA LAMPADA.AFFIDARE LA MANUTENZIONE A PERSONALE DI ASSISTENZA QUALIFICATO.

QUESTO SIMBOLO INDICA CHE ALL'INTERNO DELL'UNITÀ È PRESENTE UNA TENSIONE PERICOLOSA, FONTE DI RISCHI DI SCOSSE ELETTRICHE.

QUESTO SIMBOLO INDICA CHE NEL MANUALE D'USO PER L'USO ALLEGATO ALL'UNITÀ SONO CONTENUTE ISTRUZIONI IMPORTANTI PER L'USO E PER LA MANUTENZIONE DELL'APPARECCHIO.

NOTA: Questo contrassegno e il sistema di riciclaggio sono applicabili esclusivamente ai Paesi dell'Unione Europea; non sono applicabili a Paesi di altre aree del mondo.

Il vostro prodotto SANYO è stato costruito da materiali e componenti di alta qualità, che sono riutilizzabili o riciclabili.

Prodotti elettrici ed elettronici portando questo simbolo alla fine dell'uso devono essere smaltiti separatamente dai rifiuti casalinghi.

Vi preghiamo di smaltire questo apparecchio al deposito comunale.

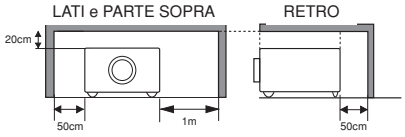
Nell'Unione Europea esistono sistemi di raccolta differenziata per prodotti elettrici ed elettronici.

Aiutateci a conservare l'ambiente in cui viviamo!

Precauzioni di sicurezza

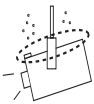
AVVERTENZA : PER RIDURRE IL RISCHIO DI INCENDIO O SCOSSE ELETTRICHE NON ESPORRE L'APPARECCHIO A PIOGGIA O UMIDITÀ.

– L'obiettivo di proiezione di questo proiettore emette una luce intensa. Non fissare direttamente l'obiettivo potrebbero derivarne seri danni alla vista. Fare particolarmente attenzione a che i bambini non fissino direttamente il raggio luminoso.
– Installare il proiettore in posizione corretta. Altrimenti, si corre il rischio di incendi.
– Consentire uno spazio adeguato sulla parte superiore, sui lati e sulla parte posteriore del proiettore è fondamentale per una circolazione dell'aria ed il raffreddamento dell'unità corretti. Le dimensioni mostrate qui indicano lo spazio minimo necessario. Se il proiettore deve essere inserito in uno scomparto o chiuso in modo simile, queste distanze minime devono essere conservate.
– Non coprire l'apertura di ventilazione sul proiettore. L'accumulo di calore può ridurre la vita di servizio del proiettore e può anche essere dannosa.



– Se si prevede di non utilizzare il proiettore per un periodo di tempo piuttosto lungo, disinserire la spina del proiettore dalla presa a muro della rete elettrica.

AVVERTENZE SULL'INSTALLAZIONE A SOFFITTO



Se si installa il proiettore al soffitto,pulire periodicamente le prese di entrata dell' aria, i filtri dell'aria e la parte superiore del proiettore con un aspirapolvere. Se il proiettore non viene pulito per un periodo prolungato, la povere può bloccare il funzionamento della funzione di raffreddamento e può provocare guasti o seri incidenti.

PER EVITARE RISCHI DI GUASTI O SERI INCIDENTI, NON INSTALLARE IL PROIETTORE IN AMBIENTI UMIDI O SATURI DI GRASSI O FUMI, COME IN UNA CUCINA. SE IL PROIETTORE ENTRA A CONTATTO CON OLIO O PRODOTTI CHIMICI, POTREBBE DETERIORARSI.

LEGGERE E CONSERVARE QUESTO MANUALE D'USOPER UN RIFERIMENTO FUTURO.

Istruzioni sulla sicurezza

Prima di mettere in funzione il prodotto, è necessario leggere tutte le istruzioni di funzionamento e sicurezza.

Leggere attentamente tutte le istruzioni riportate di seguito e conservarle per l'uso successivo. Prima di pulire il proiettore disinserire la spina dalla presa della rete c.a. Non usare detergenti liquidi o spray. Per la pulizia, utilizzare un panno umido.

Seguire tutte le avvertenze e le istruzioni indicate sul proiettore.

Per una maggiore protezione del proiettore in caso di temporale o di mancato utilizzo per un lungo periodo di tempo, disinserire la spina dalla presa a muro. Questo evita possibili danni derivanti da fulmini o sovracorrenti momentanee.

Non esporre questa unità alla pioggia né utilizzarla vicino all'acqua ... per esempio, in un piano interrato umido, vicino a una piscina, ecc...

Per non causare danni all'apparecchio non utilizzare accessori che non siano raccomandati dal fabbricante.

Non posizionare il proiettore su carrelli, cavalletti o piani non stabili. Il proiettore potrebbe cadere, causando gravi lesioni a bambini o adulti e danneggiarsi seriamente. Utilizzare solo carrelli o cavalletti raccomandati dal fabbricante o venduti con il proiettore stesso. I montaggi a parete o scaffali devono essere eseguiti attenendosi alle istruzioni del fabbricante e utilizzando un kit di montaggio approvato dal fabbricante.

Qualsiasi spostamento dell' apparecchio su un carrello deve essere effettuato con la massima cura. Arresti repentini, spinte eccessive e superfici irregolari potrebbero far ribaltare il proiettore e il carrello.

Le fessure e le aperture poste sul retro e sul fondo dell' apparecchio servono per la ventilazione, necessaria per il buon funzionamento del proiettore e per proteggerlo dai rischi derivati dal surriscaldamento.

Le aperture non devono mai essere coperte con panni o altro e per non ostruire l'apertura del fondo evitare di porre il proiettore su letti, divani, tappeti o altre superfici simili. Non posizionare il proiettore accanto a caloriferi o altre fonti dicalore.

Questo proiettore non deve essere installato in un posto incassato quale un mobile libreria, a meno che ci siano delle appropriate aperture di ventilazione.

Non introdurre oggetti di alcun tipo nelle fessure del proiettore perché potrebbero venire a contatto con parti sotto tensione pericolose o provocare corto circuiti con il rischio di incendi o scosse elettriche. Non versare liquidi di alcun tipo sul proiettore.

Non installare il proiettore in prossimità dei condotti di ventilazione di un impianto di climatizzazione.

Il proiettore deve essere alimentato esclusivamente con corrente alla tensione indicata sull'apposita targhetta. In caso di dubbi sul tipo di alimentazione, consultare il rivenditore autorizzato o la società elettrica locale.

Per evitare il rischio di incendi o scosse elettriche non sovraccaricare le prese a muro o i cavi di prolunga. Non appoggiare oggetti sul cavo di alimentazione. Non posizionare il proiettore in modo che il cavo sia sottoposto al calpestio delle persone presenti.

Non tentare di riparare il proiettore da soli, perché aprendo o rimuovendo le coperture ci si espone all'alto voltaggio o ad altri rischi. Per tutti gli interventi far riferimento al personale di assistenza qualificato.

Disconnettere il cavo di alimentazione del proiettore dalla presa a muro e far riferimento al personale di assistenza qualificato quando si verificano le seguenti condizioni:

a. Quando il cavo di alimentazione o la spina sono danneggiati o usurati.
b. Quando acqua o altri liquidi sono penetrati nel proiettore.
c. Quando il proiettore è stato esposto a pioggia o umidità.
d. Quando il proiettore non funziona normalmente pur attenendosi alle istruzioni di funzionamento. Regolare solo i comandi descritti nelle istruzioni di funzionamento, poiché la regolazione impropria di altri comandi potrebbe causare danni e spesso rendere più laboriosi gli interventi dei tecnici qualificati per il ripristino del funzionamento regolare delproiettore.
e. Quando il proiettore è caduto e l'involucro esterno è danneggiato.
f. Quando il proiettore mostra un evidente malfunzionamento e necessita di un intervento di riparazione.

Nel caso in cui si rendano necessarie delle sostituzioni, assicurarsi che i tecnici di assistenza utilizzino i pezzi di ricambio specificati dal fabbricante, dotati delle stesse caratteristiche dei pezzi originali. Sostituzioni non autorizzate possono causare incendi, scosse elettriche o lesioni alle persone.

Dopo ogni riparazione o manutenzione del proiettore, chiedere ai tecnici di assistenza di eseguire delle prove di controllo per accertarsi che il proiettore funzioni in modo sicuro.

Voor de klanten in Nederland

Bij dit produkt zijn batterijen geleverd.
Wanneer deze leeg zijn, moet u ze niet weggooien maar inleveren als KCA.

Circolazione dell'aria

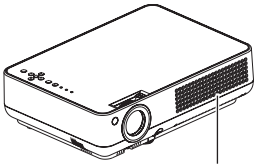
Le aperture nell'involucro svolgono la funzione di ventilazione per garantire il funzionamento corretto del prodotto e per proteggerlo dal surriscaldamento, tali aperture non devono essere bloccate o ostruite.

⚠ ATTENZIONE

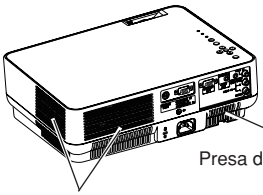
Dalle prese di ventilazione viene emessa aria calda.Quando si utilizza o si installa il proiettore, è necessario osservare le seguenti precauzioni.

– Non appoggiare nessun oggetto infiammabile e nessuna bomboletta spray accanto al proiettore, perché dai fori di ventilazione viene emessa aria calda.
– Mantenere la presa di scarico lontana almeno 1 m da qualsiasi oggetto.
– Non toccare i componenti periferici della presa di ventilazione, specialmente le viti e le parti metalliche. Queste aree diventano caldo durante l'uso del proiettore.
– Non collocare alcun oggetto sull'involucro. Eventuali oggetti collocati sul proiettore possono subire danni e provocare pericoli di incendi per surriscaldamento.

Le ventole di raffreddamento svolgono la funzione di raffreddamento del proiettore. La velocità di funzionamento delle ventole varia in base alla temperatura all'interno del proiettore.

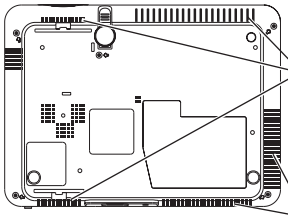


Presa d'immissione dell'aria



Presa d'immissione dell'aria

Presa di scarico
(sfiatatoio dell'aria calda)

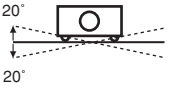


Presa d'immissione dell'aria

Presa di scarico
(sfiatatoio dell'aria calda)

Installazione del proiettore in una posizione corretta

Installare il proiettore in una posizione corretta. L'installazione in una posizione non corretta potrebbe ridurre la durata della lampada e provocare pericolo di incendi.



Non inclinare lateralmente il proiettore di più di 20 gradi.

Non rivolgere il proiettore verso l'alto per proiettare un'immagine.

Non rivolgere il proiettore verso il basso per proiettare un'immagine.

Non rivolgere il proiettore verso uno dei due lati per proiettare un'immagine.

Spostamento del proiettore

Quando si sposta il proiettore, chiudere il sistema lenti-otturatore e ritrarre il piedino regolabile per evitare danni alle lenti e all'alloggiamento. Se si prevede di non utilizzare il proiettore per un periodo prolungato,riporlo in una custodia appropriata per proteggerlo.
Quando si maneggia il proiettore, fare attenzione a non farlo cadere, non sottoporlo a urti o a sollecitazioni violente né collocare altri oggetti sull'involucro.

⚠ PRECAUZIONI PER IL TRASPORTO DELPROIETTORE

– Non far cadere il proiettore o urtare che subisca colpi violenti in quanto potrebbe subire danni o non funzionare correttamente.
– Per trasportare il proiettore, utilizzare un contenitore per il trasporto adatta.
– Non spedire il proiettore tramite un corriere o un'agenzia di spedizioni in un contenitore non adatto. Il proiettore potrebbe danneggiarsi. Per spedire il proiettore tramite un corriere o un'agenzia di spedizioni, chiedere al rivenditore di fiducia consigli.
– Non inserire il proiettore nella custodia, prima che sia sufficientemente raffreddato.

Conformità

Avviso della Federal Communication Commission

Nota : Questo apparecchio è stato testato e dichiarato conforme ai limiti di un dispositivo digitale di classe B, ai sensi della Parte 15 della normativa FCC. Questi limiti hanno lo scopo di fornire una ragionevole protezione contro interferenze dannose,nel caso in cui l'apparecchio venga usato in un ambiente residenziale. Questo apparecchio genera, usa e può irradiare energia di frequenze radio e, se non installato in conformità con le istruzioni, può causare interferenze dannose alle comunicazioni radio. Comunque, non è possibile garantire che in una particolare installazione non si verifichino interferenze. Se questo apparecchio causa interferenze dannose alla ricezione di programmi radio o televisivi, cosa che può essere determinata accendendo e spegnendo l'apparecchio, l'utente è incoraggiato a tentare di rimediare al problema delle interferenze con una o più delle contromisure seguenti.

– Riorientare l'antenna o installarla in un altro posto.
– Aumentare la distanza tra apparecchio e ricevitore.
– Collegare l'apparecchio a una presa della rete elettrica diversa da quella a cui è collegato il ricevitore.
– Rivolgersi al rivenditore o a un tecnico radio/TV esperto per i consigli del caso.

L'uso del cavo schermato è necessario per la conformità ai limiti della classe B della sottosezione B della Parte 15 della normativa FCC.

Non apportare cambiamenti o modifiche all'apparecchio a meno che sia specificato nelle istruzioni. Se tali cambiamenti o modifiche fossero necessari, potrebbe essere necessario interrompere il funzionamento dell'apparecchio.

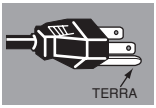
Numero modello : PLC-XW50/PLC-XW55
Nome commerciale : Sanyo
Azienda responsabile : SANYO FISHER COMPANY
Indirizzo : 21605 Plummer Street, Chatsworth, California 91311
N. di telefono : (818)998-7322

REQUISITI DEL CAVO DI ALIMENTAZIONE A C.A.

Il cavo di alimentazione in dotazione con questo proiettore è conforme ai requisiti per l'uso in vigore nel Paese in cui si è acquistato.

Cavo di alimentazione per gli Stati Uniti e il Canada:

Il cavo di alimentazione a c.a. usato negli Stati Uniti e in Canada è presente nell'elenco di Underwriters Laboratories (UL) e certificato da Canadian Standard Association (CSA).
Il cavo di alimentazione a c.a. è dotato di una spina a c.a. con messa a terra. Si tratta di una misura di sicurezza per essere certi che la spina possa essere inserita correttamente nella presa di rete. Non cercare di eliminare questa caratteristica di sicurezza. Se non si riesce a inserire la presa nella spina,contattare l'elettricista di fiducia.



Cavo di alimentazione per il Regno Unito:

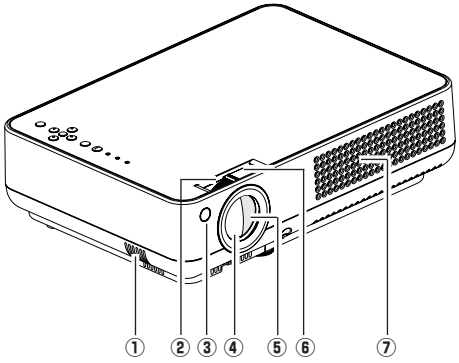
Il cavo è dotato di una presa modellata con fusibile incorporato, il valore del quale è indicato sul lato della presa che contiene i pin. Se si deve sostituire il fusibile, è necessaria usare un fusibile BS 1362 approvato ASTA dello stesso amperaggio,contrassegnato dal simbolo ⟡. Se il coperchio del fusibile è smontabile, non usare mai la spina senza coperchio. Se è necessario sostituire il coperchio del fusibile, assicurarsi che il coperchio nuovo sia dello stesso colore di quello visibile sul lato dei pin della spina (cioè rosso o arancione). I coperchio per fusibile si possono trovare presso il magazzino ricambi indicato nel Manuale d'uso.
Se la spina in dotazione non è adatta alla presa di rete, è necessario tagliarla e distruggerla.
In questo caso è necessario preparare l'estremità del cavo flessibile, montando la spina corretta.
AVVERTENZA: UNA SPINA CON CAVO FLESSIBILE SCOPERTO È PERICOLOSA SE VIENE INSERITA IN UNA PRESA DI RETE.
I fili del cavo di rete sono colorati secondo il codice seguente:

Verde e giallo . . . . . Terra
Blu . . . . . Neutro
Marrone . . . . . Sotto tensione

Poiché i colori del cavo di rete di questo apparecchio potrebbero non corrispondere con i segni colorati che identificano i terminali della spina, procedere nel modo seguente:
Il filo di colore verde e giallo deve essere collegato al terminale della spina contrassegnato dalla lettera E o dal simbolo di messa a terra di sicurezza ⏚ oppure di colore verde o verde e giallo.
Il filo di colore blu deve essere collegato al terminale contrassegnato dalla lettera N oppure di colore nero.
Il filo di colore marrone deve essere collegato al terminale contrassegnato dalla lettera L o di colore rosso.
AVVERTENZA: QUESTO APPARECCHIO DEVE ESSERE DOTATO DI MESSA A TERRA.

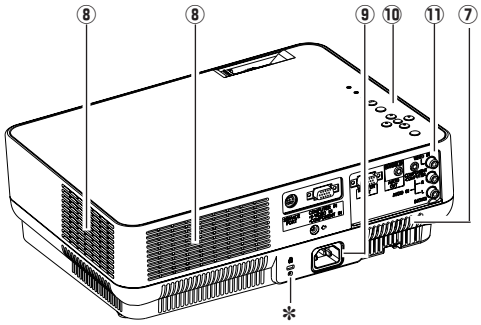
LA PRESA DI RETE DEVE ESSERE INSTALLATA VICINO ALL'APPARECCHIO E FACILMENTE ACCESSIBILE.

Anteriore



① **Altoparlante**
② **Anello di messa a fuoco**
③ **Ricevitore remoto a infrarossi**
④ **Obiettivo di proiezione**
⑤ **Otturatore scorrevole**
(Vedere pagina 52).
⑥ **Leva otturatore scorrevole**
⑦ **Presa d'immissione dell'aria**

Posteriore



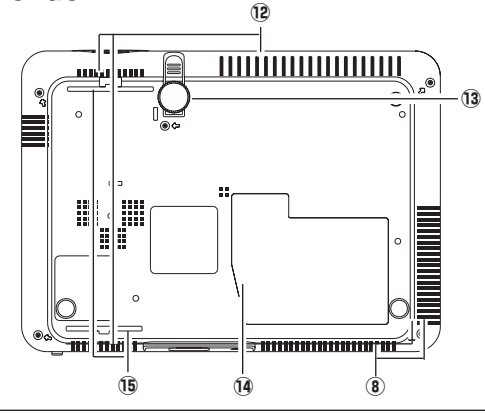
⑧ **Presa di scarico**

ATTENZIONE

L'aria calda viene espulsa dalla ventola di sfiato. Non mettere oggetti delicati vicino a questo lato.

⑨ **Connettore del cavo di alimentazione**
⑩ **Tasti e indicatori del pannello dei comandi**
⑪ **Terminali e connettori**

Fondo



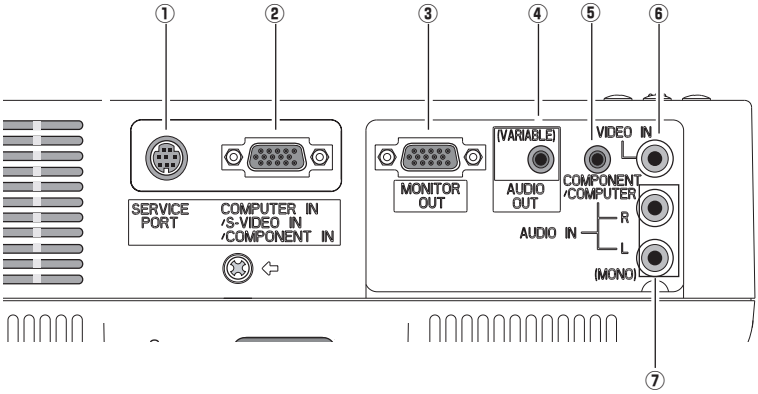
⑫ **Presa d'immissione dell'aria (Vista posteriore e Vista inferiore)**
⑬ **Piedino regolabile**
⑭ **Sportello della lampada**
⑮ **Filtri dell'aria**

✻ **Slot di sicurezza Kensington**

Questa fessura è per il blocco Kensington utilizzato per evitare furti del proiettore.

*Kensington è un marchio registrato di ACCO Brands Corporation.

Terminale posteriore



① **SERVICE PORT**

Questo connettore viene utilizzato per la manutenzione del proiettore.

② **COMPUTER IN /S-VIDEO IN/ COMPONENT IN**

Collegare il segnale di uscita da un computer, l'uscita video RGB scart 21-pin, l'uscita S-VIDEO o l'uscita del componente video a questo terminale. (p.15-17)

③ **MONITOR OUT**

Questo terminale può essere usato verso l'uscita del segnale in ingresso dal terminale COMPUTER IN/S-VIDEO IN/COMPONENT IN verso l'altro monitor. (p.15, 17)

④ **AUDIO OUT (VARIABLE)**

Collegare un amplificatore audio esterno a questo connettore. (p15- 17)
Questo terminale trasmette l'audio ricevuto dal terminale AUDIO IN (⑤ o ⑦).

⑤ **COMPONENT/ COMPUTER AUDIO IN**

Collegare l'uscita audio (stereo) da un computer o da un apparecchio video collegato a ② a questa presa. (p.15, 17)

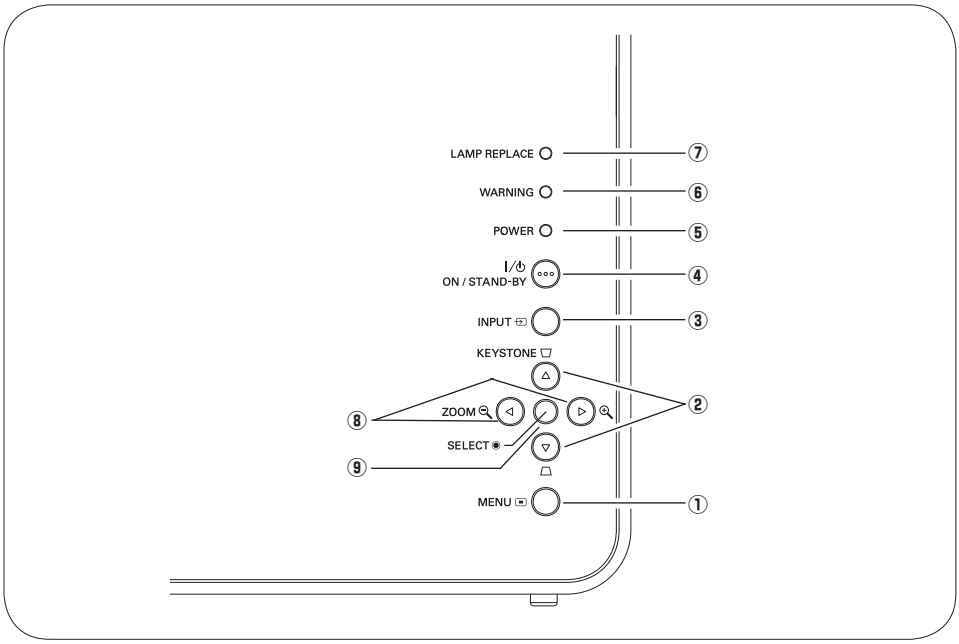
⑥ **VIDEO IN**

Collegare l'uscita video composito dell'apparecchiatura video al connettore VIDEO. (p16)

⑦ **AUDIO IN**

Collegare a questo connettore l'uscita audio dell'apparecchio video collegato al connettore ② o ⑥. (Se l'uscita audio è mono, collegarla al connettore L (MONO).) (p16)

Pannello di controllo superiore



① **Tasto MENU**

Apre e chiude il menu su schermo. (p20)

② **Tasti KEYSTONE ▲▼ ✻**

Corregge la distorsione trapezoidale. (p22, 41)

③ **Tasto INPUT**

Seleziona la sorgente di ingresso. (p25, 34, 35)

④ **Tasto POWER ON /STAND-BY**

Accende e spegne il proiettore. (p18, 19)

⑤ **Indicatore POWER**

Lampeggia in rosso quando il proiettore è pronto per l'accensione. È acceso costantemente in rosso quando il proiettore è in modalità stand-by. È acceso costantemente in verde quando il proiettore è in funzione. (p18, 19, 60)

⑥ **Indicatore WARNING**

È acceso costantemente in rosso quando il proiettore rileva una condizione anomala. Inoltre lampeggia in rosso quando la temperatura interna del proiettore sale al di sopra dell'intervallo operativo. (p51, 60)

⑦ **Indicatore LAMP REPLACE**

Questo indicatore si illumina in giallo quando la lampada di proiezione è prossima alla fine della sua durata utile. (p54, 60)

⑧ **Tasti ZOOM +/- (◀▶) ✻**

Regolazione dimensione schermo (p.22, 41)

⑨ **Tasto SELECT**

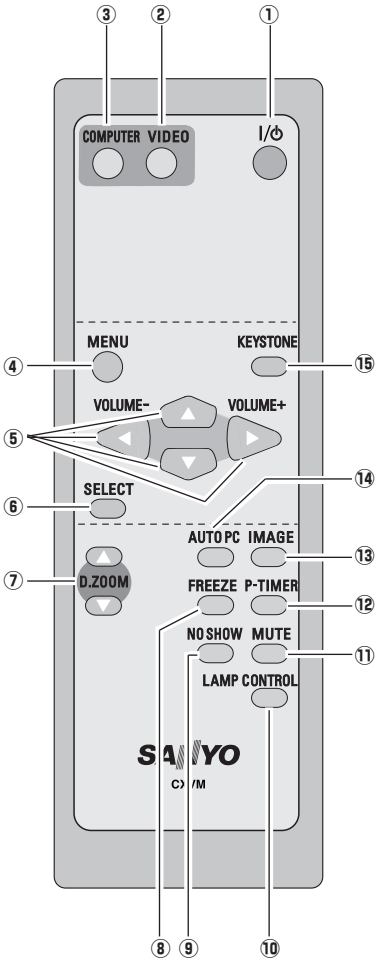
– Esegue l'opzione selezionata. (p20)
– Espande/comprime l'immagine in modalità Zoom digitale. (p33)

✻ **Tasti Puntatore (▲▼◀▶)**

② e ⑧ possono essere usati quali Puntatore (▲▼◀▶).

– Selezionano le opzioni o regolano i valori nel menu su schermo. (p20)
– Controllano le dimensioni dell'immagine in modalità Zoom digitale +. (p33)

Telecomando



① **Tasto POWER ON /STAND-BY**
Accende e spegne il proiettore. (p18, 19)

② **Tasto VIDEO**
Seleziona la sorgente di ingresso VIDEO. (p23, 34)

③ **Tasto COMPUTER**
Seleziona la sorgente di ingresso Computer. (p23, 25, 35)

④ **Tasto MENU**
Apre e chiude il menu su schermo. (p20)

⑤ **Tasti Puntatore ▲▼◀▶ (VOLUME + / –)**
– Selezionano le opzioni o regolano i valori nel menu su schermo. (p20)
– Controllano le dimensioni dell'immagine in modalità Zoom digitale+. (p33)
– Regolano il volume. (Tasti Puntatore ◀▶) (p23)

⑥ **Tasto SELECT**
– Esegue l'opzione selezionata. (p20)
– Espande/comprime l'immagine in modalità Zoom digitale. (p33)

⑦ **Tasti D.ZOOM ▲▼**
Imposta lo zoom delle immagini avanti o indietro. (p24, 33)

⑧ **Tasto FREEZE**
Controlla il fermo immagine. (p23)

⑨ **Tasto NO SHOW**
Disattiva temporaneamente l'immagine sullo schermo. (p24)

⑩ **Tasto LAMP CONTROL**
Seleziona la modalità della lampada. (p24, 47)

⑪ **Tasto MUTE**
Interrompe l'audio. (p 23)

⑫ **Tasto P-TIMER**
Controlla la funzione P-timer. (p24)

⑬ **Tasto IMAGE**
Seleziona i livelli dell'immagine. (p24, 30, 37)

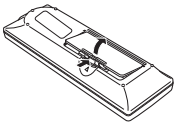
⑭ **Tasto AUTO PC**
Regola automaticamente le immagini provenienti da computer sull'impostazione ottimale. (p24, 27)

⑮ **Tasto KEYSTONE**
Corregge la distorsione trapezoidale. (p22, 41)

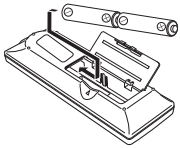
⚠ Per garantire un corretto funzionamento, si raccomanda di osservare le seguenti precauzioni:
– Non piegare, far cadere o esporre il telecomando ad umido o calore.
– Per la pulizia, utilizzare un panno morbido e asciutto. Non utilizzare benzene, solventi o altre sostanze chimiche.

Installazione delle pile del telecomando

1 Aprire il coperchietto dell'alloggiamento delle batterie.

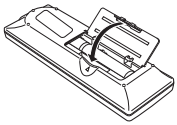


2 Installare le nuove batterie nell'alloggiamento.



2 pile di tipo AA
Per la corretta polarità (+ e –), assicurarsi che i terminali delle pile vengano a contatto con i terminali del comparto.

3 Rimettere a posto il coperchietto dell'alloggiamento delle pile.

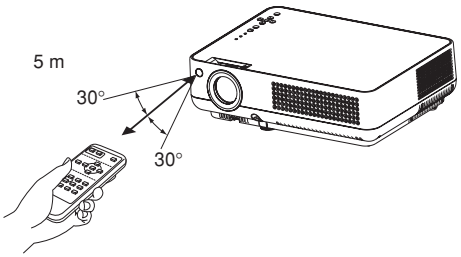


⚠ Per essere certi del funzionamento, si raccomanda di osservare le seguenti precauzioni:

- Utilizzare due batterie alcaline di tipo AA o LR6.
- Sostituire sempre le batterie insieme.
- Non usare assieme una pila nuova e una pila usata.
- Evitare il contatto con acqua o liquidi.
- Non esporre i telecomandi ai rischi di umidità o surriscaldamento.
- Non far cadere l'unità di telecomando.
- Se si verificasse una perdita delle pile, si raccomanda di pulire bene l'alloggiamento delle pile e caricare due pile nuove.
- Se le pile non vengono sostituire correttamente, esiste il pericolo di esplosioni.
- Smaltire le pile usate conformemente alle istruzioni del produttore delle pile e alle normative locali.

Ambito operativo

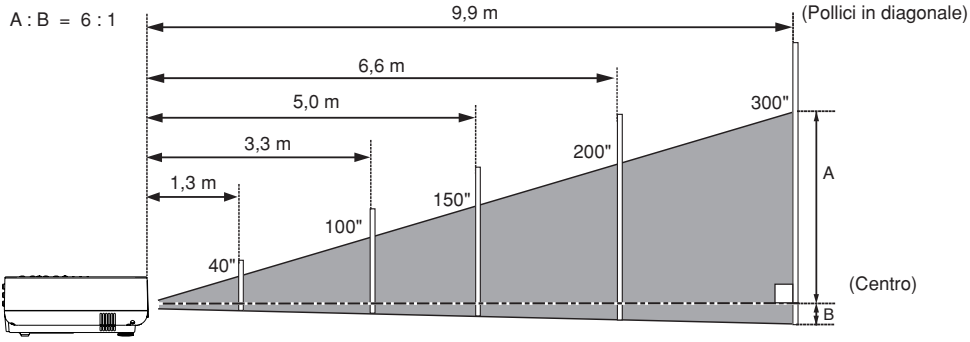
Ogni volta che si preme un tasto, puntare il telecomando verso il proiettore (ricevitore a raggi infrarossi). L'ambito operativo massimo per il telecomando è di circa 5m con un'angolazione di 60° davanti al proiettore.



Posizionamento del proiettore

Per il posizionamento del proiettore, vedere le figure sottostanti. Il proiettore deve essere installato orizzontalmente rispetto allo schermo piatto.

✔ **Nota:**
- La luminosità della stanza influisce notevolmente sulla qualità delle immagini. Per ottenere immagini migliori si consiglia di oscurare leggermente l'ambiente.
- I valori riportati di seguito sono approssimativi e possono variare rispetto alle dimensioni effettive.



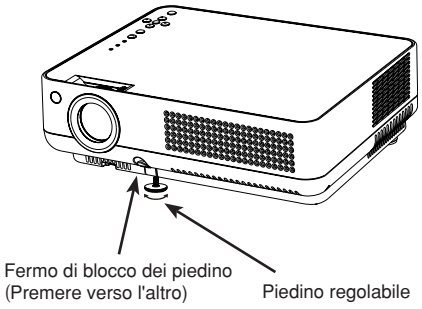
Dimensione dello schermo (L x H) mm proporzione dell'immagine 4:3	40"	100"	150"	200"	300"
	813 x 610	2032 x 1524	3048 x 2286	4064 x 3048	6096 x 4572
Distanza di getto	1,3 m	3,3 m	5,0 m	6,6 m	9,9 m

Piedino regolabile

L'angolo di proiezione può essere regolato fino a 10,0 gradi con il piedino regolabile.

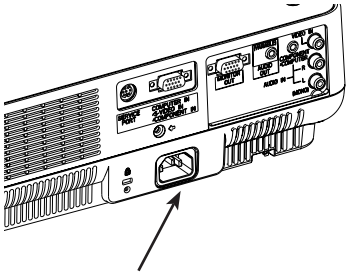
Tirare il fermo di blocco del piedino verso l'alto per rilasciare il piedino regolabile. All'angolo desiderato, rilasciare il nottolino per bloccare il piedino regolabile. Ruotare il piedino regolabile da lato a lato per una regolazione perfetta.

La distorsione Keystone dell'immagine proiettata può essere corretta utilizzando il menu. (p.22, 41)



Collegamento del cavo di alimentazione CA.

Il vostro proiettore usa normalmente una tensione di alimentazione di 100-120 V c.a. oppure 200-240 V c.a. E seleziona automaticamente la tensione di ingresso corretta. É progettato per lavorare con un sistema di alimentazione monofase con filo neutro messo a terra. Per evitare folgorazioni non utilizzare altri tipi di alimentazione.
Se non si è sicuri del tipo di alimentazione supportato, consultare il rivenditore autorizzato o il centro assistenza.
Prima di accendere il proiettore, collegarlo con l'apparecchio periferico. (Per il collegamento, vedere le pagine 15 - 17.)



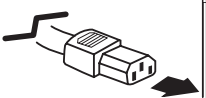
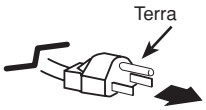
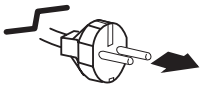
Inserire nel proiettore la spina del cavo di alimentazione in c.a. (fornito).
La presa della rete elettrica deve essere vicina all'apparecchio, e facilmente accessibile.

⚠ ATTENZIONE

Il cavo di alimentazione CA deve essere conforme ai requisiti del paese in cui si usa il proiettore. Quando questo proiettore è collegato alla presa della rete elettrica con il cavo di alimentazione in c.a., in modalità di stand-by (attesa di funzionamento), assorbe una piccola quantità di corrente elettrica.

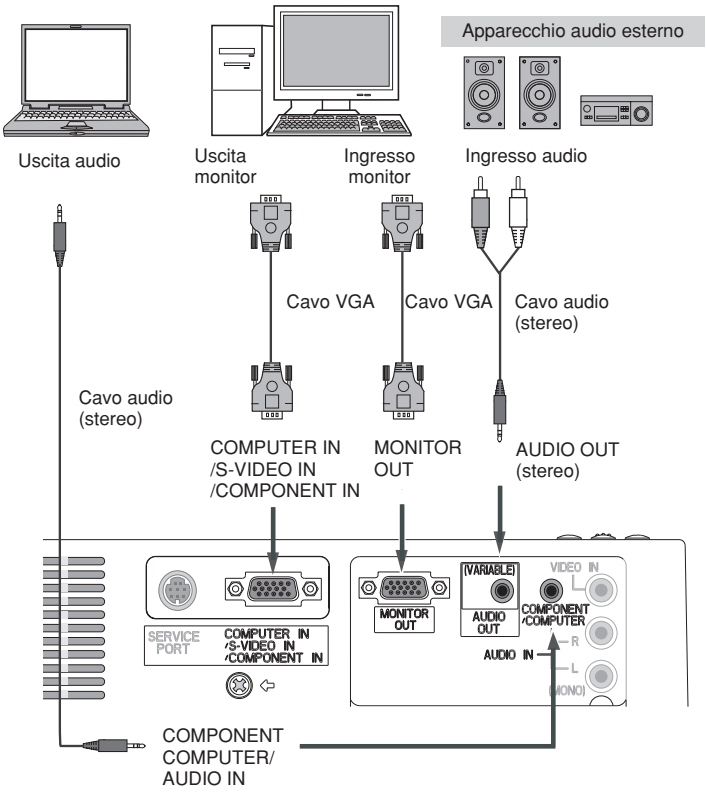
NOTA RELATIVA AL CAVI DI ALIMENTAZIONE

Il cavo di alimentazione a c.a. deve essere conforme alle norme del paese in cui si usa il proiettore.
Guardando alla tabella sotto, accertare quale spina di cavo di alimentazione in c.a. bisogna usare. Se il cavo di alimentazione in c.a., completo di spina, non è adatto per la presa della rete elettrica locale, contattare il rivenditore di fiducia.

Lato proiettore	Lato Presa di rete a c.a.		
	Per gli U.S.A. e il Canada	Per l'Europa continentale	Per il Regno Unito
 Alla presa CONNETTORE DEL CAVO DI ALIMENTAZIONE che si trova sul proiettore.	 Alla presa di rete a c.a. **(120 Vc.a.)**	 Alla presa di rete a c.a. **(200 - 240 Vc.a.)**	Alla presa di rete a c.a. **(200 - 240 Vc.a.)**

Collegamento a un computer

Cavi utilizzati per i collegamenti
• Cavi VGA (Mini D-sub 15 pin) (Solo un cavo in dotazione.)
• Cavi audio (minispinotto: stereo)
(Non tutti i cavi sono forniti con questo proiettore.)



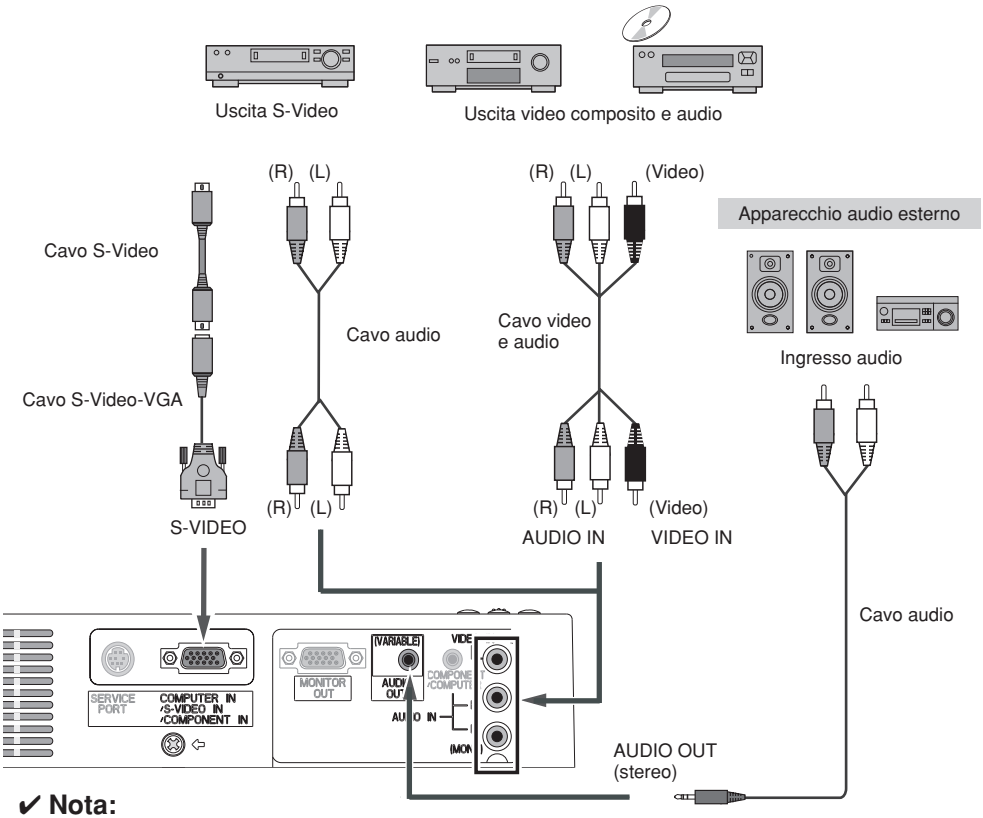
✔ **Nota:**
- Ingresso audio al terminale COMPONENT/ COMPUTER AUDIO IN quando si usa il terminale COMPUTER IN /S-VIDEO IN/ COMPONENT IN quale ingresso.
- Quando si collega il terminale AUDIO OUT a un dispositivo audio esterno, l'altoparlante integrato del proiettore viene scollegato.
- Vedere pagina 63 per ordinare i cavi opzionali.

⚠ Scollegare i cavi di alimentazione sia del proiettore che delle apparecchiature esterne dalla presa CA prima di collegare i cavi.

Collegamento all'apparecchiatura video

Cavi utilizzati per i collegamenti
- Cavo video e audio (RCA x 3)
- Cavo S-Video
- Cavo S-Video-VGA
- Cavi audio (RCA x 2, minispinotto: stereo)

(Non tutti i cavi sono forniti con questo proiettore.)



✔ Nota:

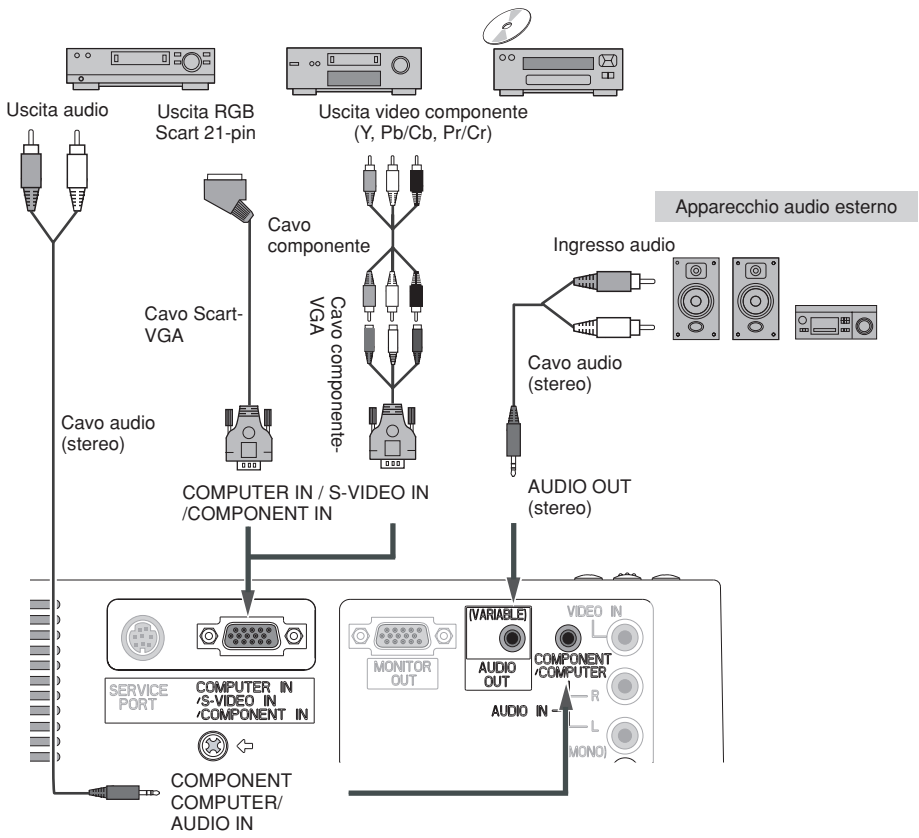
- Quando si collega il terminale AUDIO OUT a un dispositivo audio esterno, l'altoparlante integrato del proiettore viene scollegato.
- Vedere pagina 63 per ordinare i cavi opzionali.

⚠ Scollegare i cavi di alimentazione sia del proiettore che delle apparecchiature esterne dalla presa CA prima di collegare i cavi.

Collegamento a dispositivi video Component

Cavi utilizzati per i collegamenti
- Cavi audio (minispinotto: stereo)
- Cavo scart-VGA
- Cavo segnale Component
- Cavo segnale Component-VGA

(Non tutti i cavi sono forniti con questo proiettore.)



✔ **Nota:**
- Quando si collega il terminale AUDIO OUT a un dispositivo audio esterno, l'altoparlante integrato del proiettore viene scollegato.
- Vedere pagina 63 per ordinare i cavi opzionali.

⚠ Scollegare i cavi di alimentazione sia del proiettore che delle apparecchiature esterne dalla presa CA prima di collegare i cavi.

Accensione del proiettore

1. Prima di accendere il proiettore, collegare tutte le periferiche (computer, videoregistratore, ecc.).
2. Inserire il cavo dell'alimentazione in c.a. del proiettore in una presa in c.a.. L'indicatore POWER lampeggia in rosso alcuni istanti.
   Aprire il sistema lenti-otturatore facendo scorrere la leva dello stesso. (vedere pagina 8)
3. Premere il tasto POWER ON/STAND-BY sul comando superiore o sul telecomando. La spia POWER diventa verde e le ventole di raffreddamento cominciano a funzionare. Il display di preparazione compare sullo schermo e inizia il conto alla rovescia.
4. Dopo il conto alla rovescia, la fonte di ingresso che è stata selezionata l'ultima volta e l'icona di stato della modalità lampada (vedere pagina 47) appaiono sullo schermo.

   Se il proiettore è bloccato con un codice PIN, compare la casella di dialogo ingresso codice PIN. Inserire il codice PIN come specificato di seguito.

Per inserire il codice PIN

Selezionare un numero premendo i tasti Puntatore ▲▼ e poi premere il tasto Puntatore ▶ per fissare il numero e spostare il puntatore. Il numero cambia in "✳". Se è stato fissato un numero non corretto, spostare il puntatore fino al numero che si desidera correggere premendo Puntatore ◀ Premere il tasto e posi selezionare il numero corretto premendo i tasti Puntatore ▲▼.

Ripetere questa fase per completare l'inserimento del numero a quattro cifre.

"1234" è impostato in fabbrica come codice PIN iniziale.

Dopo aver inserito il numero a quattro cifre, spostare il puntatore su "imposta" premendo il tasto Puntatore ▶ Premere il tasto SELECT in modo da poter avviare il funzionamento del proiettore.

Se è stato inserito un codice PIN scorretto, "codice PIN" e il numero (✳✳✳✳) diventano rossi. Inserire il codice PIN di nuovo.

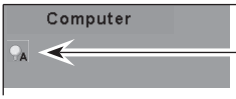
Che cosa è il codice PIN?

Il codice PIN (numero di identificazione personale) consente alla persona che lo conosce di utilizzare il proiettore. Impostare un codice PIN evita l'uso non autorizzato del proiettore.

Un codice PIN consiste di un numero a quattro cifre. Vedere la funzione blocco codice PIN nelle Impostazioni a pagina 48 e 49 per le operazioni di blocco del proiettore con il codice PIN.

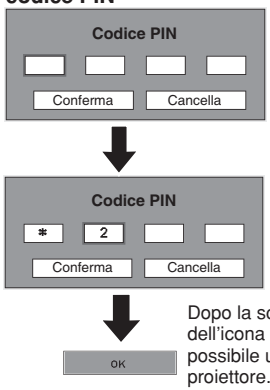
Il display di preparazione compare dopo 30 secondi.

Sorgente di ingresso selezionata e modalità lampada



(Vedere a pagina 47 per informazioni sulla modalità lampada.)

Finestra di dialogo di inserimento del codice PIN



Dopo la scomparsa dell'icona OK, è possibile utilizzare il proiettore.

✔ **Nota:**

- Quando la funzione di ricerca ingresso è impostata su On1 o On2, il segnale di ingresso sarà ricercato automaticamente (p45).
- Quando la funzione di scelta del logo è off, il logo non viene mostrato sullo schermo. (p42)
- Quando la funzione "conto alla rovescia disattivato" o "spento" è selezionata, il conto alla rovescia non viene mostrato sullo schermo. (p42)
- Durante il periodo del conto alla rovescia, tutte le operazioni non sono valide.
- Se il numero di codice PIN corretto non è inserito per tre minuti dopo la comparsa della casella di dialogo codice PIN, il proiettore si spegne automaticamente.

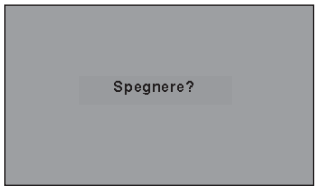
AVVERTENZA RELATIVA ALL'USO DEL CODICE PIN
Se si dimentica il codice PIN impostato, non sarà più possibile avviare il proiettore. Impostare il codice PIN con la massima attenzione, annotarlo nell'apposito spazio a pagina 65 del presente manuale e tenerlo a portata di mano. Se il codice PIN viene smarrito o dimenticato, rivolgersi al rivenditore o un centro di assistenza.

Spegnimento del proiettore

1 Premere il tasto POWER ON/STAND-BY sul comando superiore o sul telecomando e sullo schermo compare un messaggio “Spegnere?”.

2 Premere il tasto POWER ON/STAND-BY di nuovo per spegnere il proiettore. La spia POWER comincia a lampeggiare rosso e continua mentre le ventole di raffreddamento sono in funzione per circa 90 secondi. (È possibile selezionare il livello di silenzio e velocità di rotazione della ventola. Vedere pagina 50.)
Ora è possibile scollegare il cavo di alimentazione CA anche se le ventole sono ancora in funzione.

3 Quando il proiettore si è raffreddato abbastanza per essere nuovamente acceso, la spia POWER diventa rossa. Quindi è possibile scollegare il cavo di alimentazione CA.



Il messaggio scompare dopo 4 secondi.

⚠ AFFINCHÉ LA LAMPADA DURI IL PERIODO SPECIFICATO, UNA VOLTA ACCESA, ATTENDERE ALMENO 5 MINUTI PRIMA DI SPEGNERLA.

✔ **Nota:**
- Quando la funzione Accensione rapida è attivata, il proiettore si accende automaticamente quando il cavo dell’alimentazione in c.a. viene collegato alla presa in c.a. (p47)
- Non utilizzare il proiettore in modo prolungato senza alcuna interruzione. L’utilizzo prolungato senza interruzioni può compromettere il funzionamento della lampada. Spegnere il proiettore per circa un’ora ogni 24 ore.
- La velocità di funzionamento delle ventole di raffreddamento varia in base alla temperatura all’ interno del proiettore.
- Non inserire il proiettore nella custodia, prima che sia sufficientemente raffreddato.
- Se l’indicatore WARNING lampeggia o è acceso costantemente in rosso, vedere “Indicatore WARNING” a pagina 51.
- Quando l’indicatore POWER lampeggia, la lampada è in fase di raffreddamento e non è possibile accendere il proiettore. Attendere che l’indicatore POWER sia acceso costantemente in rosso prima di riaccendere il proiettore.

Come utilizzare il menu su schermo

Il proiettore può essere regolato o impostato tramite il menu su schermo. Fare riferimento alle pagine seguenti per dettagli su ciascuna procedura di regolazione e impostazione.

1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo.

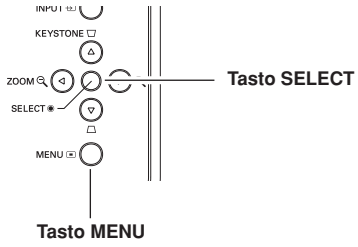
2 Premere i tasti Puntatore ◀▶ per selezionare un'icona del menu da regolare. Premere i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare un'opzione da regolare.

3 Premere il tasto SELECT per visualizzare i dati dell'opzione. Premere i tasti Puntatore ◀▶ per regolare i dati. Fare riferimento alle pagine seguenti per le rispettive regolazioni.

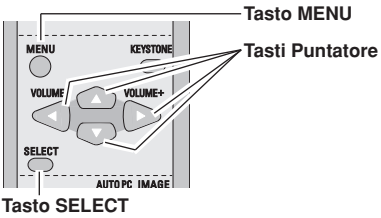
Per chiudere il menu su schermo, premere nuovamente il tasto MENU.

✔ **Nota:**
L'opzione selezionata non diventa effettiva fino a quando non si preme il tasto SELECT.

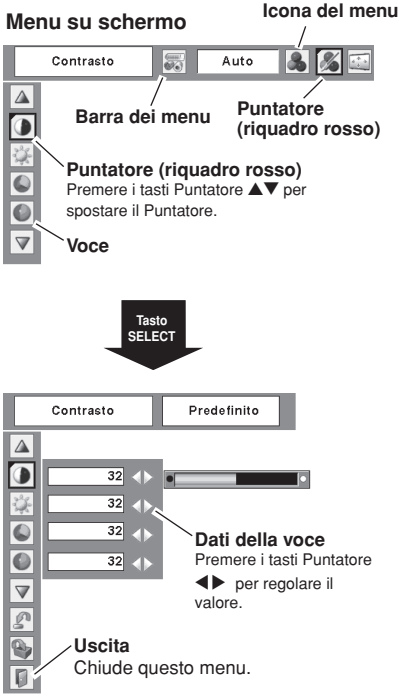
Pannello di controllo superiore



Telecomando



Menu su schermo



Barra dei menu

Per informazioni dettagliate sulle funzioni, vedere Albero del menu a p58, 59.

Per sorgente computer

Finestra della guida
Mostra il menu selezionato del menu su schermo.

Menu Sistema PC
Serve per selezionare il sistema del computer. (p26)

Menu Selezione immagine
Serve per selezionare il livello di immagine tra Dinamica dell'immagine, Predefinito, Reale, Schermo verde o Immagine 1 - 4. (p30)

Menu Schermo
Serve per regolare il formato dell'immagine. [Normale / Vero / Espanso / Schermo pieno / Zoom digitale +/–] (p32, 33)

Menu Impostazione
Utilizzato per impostare le configurazioni operative del proiettore. (p.41-50)

Menu Ingresso
Serve per selezionare la sorgente computer o video. (p25)

Menu Regolazione PC
Serve per regolare i parametri e adattarli al formato del segnale in ingresso. (p27 - 29)

Menu Regolazione immagine
Serve per regolare le immagini del computer. [Contrasto / Luminosità / Temp. colore / Bilanciamento del bianco(R/G/B) / Nitidezza /Gamma] (p31, 32)

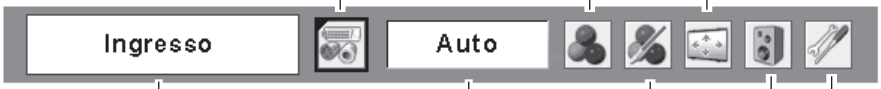
Menu Suono
Serve per regolare o silenziare il volume. (p23)

Per sorgente video

Menu Ingresso
Serve per selezionare la sorgente video o computer. (p34, 35)

Menu Selezione immagine
Serve per selezionare il livello di immagine tra Dinamica dell'immagine, Predefinito, Cinema,Schermo verde o Immagine1 - 4. (p37)

Menu Schermo
Usato per impostare il formato dell'immagine su Normale o Espanso. (p40)



Stessa funzione del menu per la sorgente computer.

Menu Sistema AV
Serve per selezionare il sistema della sorgente video selezionata. (p36)

Menu Regolazione immagine
Serve per regolare la fotografia dell'immagine. [Contrasto / Luminosità / Colore /Tinta / Temp. colore /Bilanciamento del bianco(R/G/B) /Nitidezza / Gamma / Riduzione delrumore / Progressivo] (p38 - 39)

Stesse funzioni delmenu computer.

Regolazione zoom

Premere i tasti ZOOM +/- sul comando superiore per regolare la dimensione dello schermo. La dimensione dello schermo può essere regolata da 80% a 100% rispetto alla dimensione massima dello schermo.

Non è disponibile quando è visualizzato il menu sullo schermo.

La regolazione dello zoom può essere memorizzata. (p.41)

Regolazione posizione schermo

La regolazione dello schermo può essere regolata nella regolazione dello zoom.

1. Premere i tasti ZOOM+ o ZOOM- sul commando superiore.
2. Mentre ZOOM+ o ZOOM- sono visualizzati sullo schermo, premere il tasto SELECT. Freccia visualizzata sullo schermo.
3. Premere i tasti Puntatore ▲▼◀▶ per regolare le posizioni dello schermo.

La posizione dello schermo non può essere regolata al massimo dello ZOOM.

Regolazione messa a fuoco

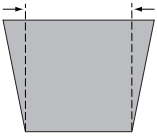
Ruotare l'anello di messa a fuoco per regolare la messa a fuoco dell'immagine proiettata.

Correzione Keystone

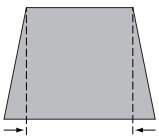
se un'immagine proiettata presenta una distorsione Keystone, correggere l'immagine con la regolazione Keystone.
Non è disponibile quando è visualizzato il menu sullo schermo.

Premere i tasti KEYSTONE ▲▼ sul comando superiore o quello KEYSTONE sul telecomando. Compare la casella di dialogo Keystone.
Correggere la distorsione Keystone, premendo i tasti KEYSTONE ▲▼ sul comando superiore o quelli Puntatore ▲▼ sul telecomando. La regolazione Keystone può essere memorizzata. (p.41)

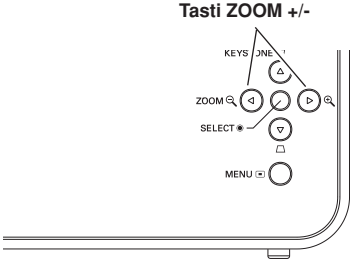
Ridurre l'ampiezza superiore con il tasto KEYSTONE ▲ o Puntatore ▲.



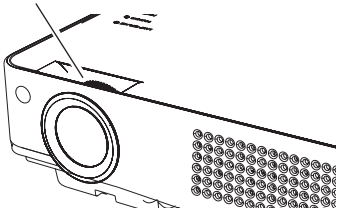
Ridurre l'ampiezza inferiore con il tasto KEYSTONE ▼ o Puntatore ▼.



Pannello di controllo superiore

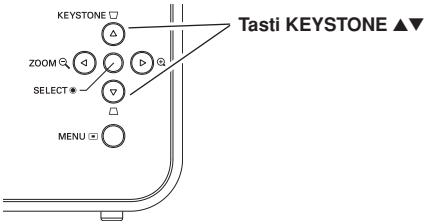


Anello di messa a fuoco

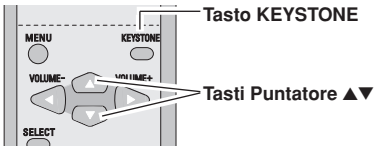


- Le frecce sono bianche quando la correzione non viene eseguita.
- Quando la direzione della freccia viene corretta, la freccia viene visualizzata in rosso.
- La freccia scompare quando viene raggiunta l'impostazione di correzione massima.
- Se si preme il tasto KEYSTONE sul telecomando una volta ancora mentre la casella di dialogo Keystone viene visualizzata, la regolazione Keystone viene cancellata.

Pannello di controllo superiore



Telecomando



Regolazione dell'audio

Operazione diretta

Volume

Premere i tasti VOLUME+/– sul telecomando per regolare il volume. Sullo schermo, per pochi secondi, appare la finestra di dialogo del volume.

Mute

Premere il tasto MUTE sul telecomando per togliere l'audio.Per ripristinare il precedente livello dell'audio, premere nuovamente il tasto MUTE oppure premere i tasti VOLUME+/–.
La funzione Mute viene applicata anche al connettore AUDIO OUT.

Operazione tramite il menu

1. Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Premere i tasti Puntatore ◀▶ per spostare un puntatore di riquadro rosso sull'icona del menu Suono.
2. Premere i tasti Puntatore ▲▼ per spostare il puntatore a forma di cornice rossa sulla voce che si desidera impostare e poi premere il tasto SELECT.

Volume

Premere il tasto Puntatore ▶ per aumentare il volume o premere il tasto Puntatore ◀ per ridurre il volume.

Mute

Premere i tasti Puntatore ◀▶ per interrompere l'audio. L'indicazione della finestra di dialogo cambia in "On" e il suono viene annullato. Per ripristinare il precedente livello dell'audio, premere nuovamente i tasti Puntatore ◀▶.

Funzionamento tramite telecomando

Per alcune operazioni di uso frequente, si consiglia di utilizzare il telecomando.
La semplice pressione di un tasto consente di eseguire l'operazione desiderata, senza dover richiamare il menu su schermo.

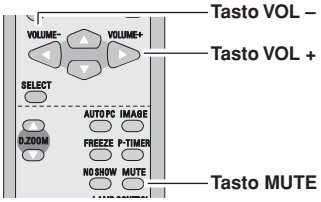
Tasto COMPUTER / VIDEO

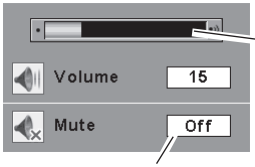
Premere il tasto COMPUTER o VIDEO sul telecomando per selezionare la sorgente di ingresso.
Per ulteriori dettagli, vedere a p25, 34, 35.

Tasto FREEZE

Premere il tasto FREEZE sul telecomando per fermare l'immagine presente sullo schermo. Per tornare alla funzione fermo immagine, premere di nuovo il tasto FREEZE o premere qualsiasi altro tasto.

Telecomando



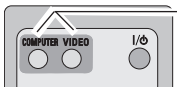


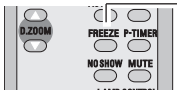
Premere il tasto MUTE per attivare o disattivare la funzione di silenziamento. Il display scomparedopo 4 secondi.

Menu Suono

Chiude il menu Suono.

Telecomando





✔ **Nota:**
Vedere la pagina successiva per ulteriori informazioni sugli altri tasti.

Tasto AUTO PC

Premere il tasto AUTO PC del telecomando per attivare la funzione Auto regolaz. PC. Per ulteriori dettagli, vedere a p27.

Tasti D.ZOOM

Premere i tasti D.ZOOM sul telecomando per impostare lo zoom in avanti o in indietro per le immagini. Per ulteriori dettagli, vedere a p33.

Tasto NO SHOW

Premere il tasto NO SHOW sul telecomando per cambiare l'immagine in immagine tutta nera. Per tornare alla modalità normale, premere di nuovo il tasto NO SHOW o premere qualsiasi altro tasto. Quando un'immagine proiettata viene acquisita e impostata come "Utente" selezione del Logo (p42), lo schermo cambia nel modo seguente a ogni pressione del tasto NO SHOW.

schermo nero ➜ immagine acquisita ➜ normale ➜·····

Tasto KEYSTONE

Per dettagli, vedere a p22.

Tasto IMAGE

Premere il tasto IMAGE sul telecomando per selezionare il livello immagine desiderato per lo schermo. Per ulteriori dettagli, vedere a p30, 37.

Tasto P-TIMER

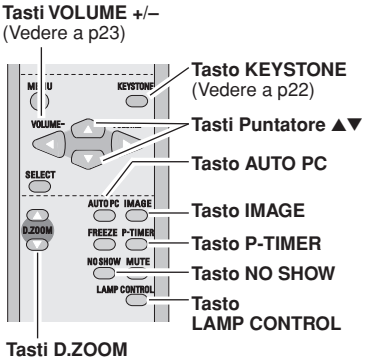
Premere il tasto P-TIMER sul telecomando. Sullo schermo viene visualizzata l'indicazione "00:00" del timer e il timer inizia il conteggio del tempo (00:00 - 59:59).
Per arrestare il P-TIMER, premere il tasto P-TIMER. Quindi, premere ancora il tasto P-TIMER per annullare la funzione relativa.

Tasto LAMP CONTROL

Premere il tasto LAMP CONTROL sul telecomando per selezionare la modalità lampada e modificare la luminosità sullo schermo.

- Normale . . luminosità normale
- Auto . . . . . la luminosità viene controllata in base al segnale in ingresso
- Economia.. riduce la luminosità, riduce il consumo elettrico della lampada e prolunga la vita operativa della lampada.

Telecomando



✔ **Nota:**
Vedere la pagina precedente per ulteriori informazioni sugli altri tasti.

Il messaggio scompare dopo 4 secondi.

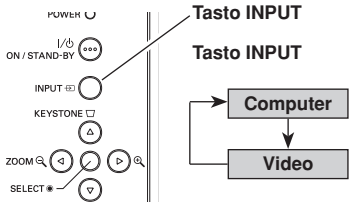
Indicazione P-Timer

Selezione della sorgente di ingresso

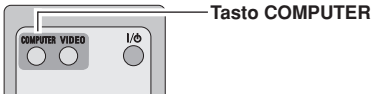
Funzionamento diretto

Scegliere Computer premendo il tasto INPUT sul comando superiore o quello COMPUTER sul telecomando. Prima di usare questi tasti, correggere la fonte di ingresso attraverso il funzionamento del menu descritto di seguito.

Pannello di controllo superiore



Telecomando

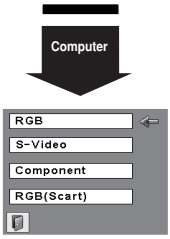


Operazione tramite il menu

1. Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Premere i tasti Puntatore ◄► per spostare il puntatore a forma di cornice rossa sull'icona del menu Ingresso.
2. Premere i tasti Puntatore ▲▼ per spostare il puntatore freccia rossa su Computer, quindi premere il tasto SELECT.
3. Quando viene visualizzato il menu di selezione della sorgente di ingresso per Computer, spostare il puntatore su RGB e premere il tasto SELECT.

Menu Ingresso Icona del menu Ingresso

Spostare il puntatore (freccia rossa) su Computer e premere il tasto SELECT.



Menu selezione sorgente

Spostare il puntatore su RGB e premere il tasto SELECT.

✔ **Nota:**
Quando la funzione di ricerca ingresso è impostata su On1 o On2, il segnale di ingresso sarà ricercato automaticamente (p45).

Selezione del sistema del computer

Grazie al sistema Multi-scan e alla funzione Auto regolazione PC, il proiettore si regola automaticamente in base ai segnali video dei diversi tipi di computer, VGA, SVGA, XGA, SXGA, WXGA o UXGA. Se si seleziona Computer come sorgente del segnale, il proiettore rileva automaticamente il formato del segnale e si autoconfigura per proiettare un'immagine corretta senza ulteriori impostazioni. (I formati dei segnali supportati da questo proiettore sono riportati a pagina 61.)

Può essere visualizzato uno dei messaggi riportati di seguito nei seguenti casi:

Auto Se il proiettore non riesce a riconoscere il segnale collegato come sistema PC impostato nel proiettore, la funzione Auto regolazione PC consente di regolare il proiettore e nell'icona del menu Sistema viene visualizzato il messaggio"Auto". Se l'immagine non viene proiettata correttamente, è necessario eseguire la regolazione manuale. (p28, 29)

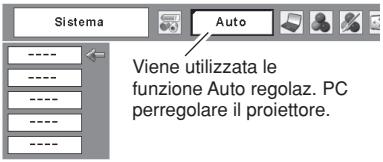
---- Dal computer non viene ricevuto alcun segnale.Verificare che il collegamento del computer e del proiettore sia stato eseguito correttamente.("Guida e rimedi in caso di problemi di funzionamento" p56)

Mode 1 Regolazione preimpostata dall'utente in Regolazione del computer. I dati della regolazione possono essere memorizzati in Modo 1 - 5. (p28, 29)

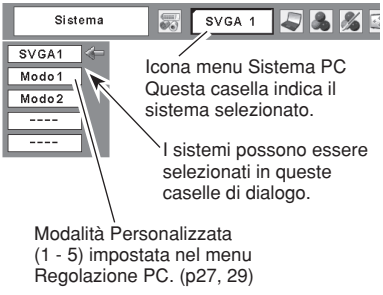
SVGA 1 Viene selezionato un sistema PC compatibile col proiettore. Il proiettore sceglie il sistema appropriato compatibile e lo visualizza.

*Modo 1 e SVGA 1 sono esempi di tali sistemi.

Menu Sistema PC



Menu Sistema PC



Selezione manuale del sistema computer

Il sistema PC può essere selezionato anche manualmente.

1. Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Premere i tasti Puntatore ◀▶ per spostare il puntatore a forma di cornice rossa sull'icona del menu Sistema PC.
2. Premere i tasti Puntatore ▲▼ per spostare il puntatore a forma di freccia rossa sul sistema che si desidera impostare e poi premere il tasto SELECT.

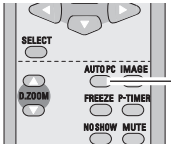
Auto regolazione PC

La funzione Auto regolaz. PC consente di regolare automaticamente le opzioni Sincron. fine, Punti totali, Posizione orizz. e Posizione vert. in conformità al computer. Per attivare la funzione di regolazione automatica del PC attenersi alla seguente procedura.

Operazione diretta

È inoltre possibile eseguire la funzione Auto regolazione PC premendo il tasto AUTO PC del telecomando.

Telecomando



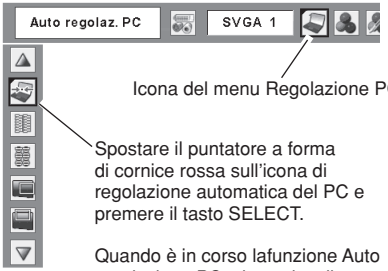
Tasto AUTO PC

Operazione tramite il menu

Auto regolaz. PC

1. Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Premere i tasti Puntatore ◀▶ per spostare il puntatore a forma di cornice rossa sull'icona del menu Regolazione PC.
2. Premere i tasti Puntatore ▲▼ per spostare il puntatore a forma di cornice rossa sull'icona Auto regolazione PC e poi premere due volte il tasto SELECT.

Menu Regolazione PC



Icona del menu Regolazione PC

Spostare il puntatore a forma di cornice rossa sull'icona di regolazione automatica del PC e premere il tasto SELECT.

Quando è in corso lafunzione Auto regolazione PC, viene visualizzato il messaggio "Attendere".

Per memorizzare i dati della regolazione

È possibile memorizzare nel proiettore i parametri di regolazione della funzione regolazione automatica del PC. Quando i parametri sono stati memorizzati, è possibile eseguire le impostazioni semplicemente selezionando Modo nel menu Sistema PC (p26). Vedere "Memorizzare" a pagina 29.

✔ **Nota:**

- Con alcuni computer non è possibile regolare completamente le opzioni Sincron. fine, Punti totali, Posizione orizz. e Posizione vert. mediante la funzione di regolazione automatica PC. Se l' immagine non viene proiettata correttamente mediante questa funzione, è necessario eseguire una regolazione manuale. (p28, 29)
- Non è possibile utilizzare la funzione Auto regolazione PC se nel menu Sistema PC sono selezionati i segnali 480i, 575i, 480p, 575p, 720p, 1035i o 1080i. (p26)

Regolazione manuale PC

Alcuni computer utilizzano formati segnale speciali che non possono essere regolati tramite il sistema Multi-scan di questo proiettore. Questo proiettore dispone di una funzione di regolazione manuale del PC che consente di regolare con precisione diversi parametri, in modo che corrispondano a quelli dei formati segnale speciali. Il proiettore dispone di 5 aree di memorizzazione indipendenti, che consentono di memorizzare i parametri regolati manualmente. In questo modo è possibile richiamare l'impostazione per un computer specifico ogni volta che viene utilizzato.

1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Premere i tasti Puntatore ◀▶ per spostare il puntatore a forma di cornice rossa sull'icona del menu Regolazione PC.

2 Premere i tasti Puntatore ▲▼ per spostare il puntatore a forma di freccia rossa sulla voce che si desidera impostare e poi premere il tasto SELECT. Viene visualizzata la finestra di dialogo Regolazione. Premere i tasti Puntatore ◀▶ per regolare il valore.

Sincron. fine

Premere i tasti Puntatore ◀▶ per eliminare lo sfarfallio dall'immagine visualizzata. (Da 0 a 31.)

Punti totali

Premere i tasti Puntatore ◀▶ per regolare il numero dei punti totali in un periodo orizzontale perché coincida con l'immagine del PC.

Posizione orizz.

Regolare la posizione orizzontale dell'immagine. Premere i tasti Puntatore ◀▶ per regolare la posizione.

Posizione vert.

Regolare la posizione verticale dell'immagine. Premere i tasti Puntatore ◀▶ per regolare la posizione.

Configuraz. PC

Premere il tasto SELECT per visualizzare le informazioni del computer collegato.

Clamp

Premere i tasti Puntatore ◀▶ per regolare il livello del morsetto. Se l'immagine presenta righe di colore scuro, si consiglia di utilizzare questo tipo di regolazione.

Menu Regolazione PC

Display area Orizz

Premere i tasti Puntatore ◀▶ per regolare l'area orizzontare visualizzata da questo proiettore.

Display area Vert

Premere i tasti Puntatore ◀▶ per regolare l'area verticale visualizzata da questo proiettore.

Reset

Per reimpostare le opzioni regolate, selezionare Reset e premere il tasto SELECT. Viene visualizzata una casella di conferma, quindi selezionare [Sì]. Tutte le regolazioni vengono riportate ai rispettivi livelli precedenti.

Modo libero

Per eliminare i dati memorizzati, selezionare Modo libero e premere il tasto SELECT. Spostare il puntatore a forma di freccia rossa sulla opzione Modo che si desidera cancellare,quindi premere il tasto SELECT.

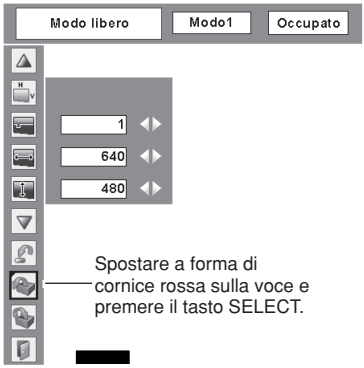
Memorizzare

Per memorizzare i dati della regolazione, spostare il puntatore a forma di riquadro rosso sull'icona Memorizzare,quindi premere il tasto SELECT. Spostare il puntatore a forma di freccia rossa su una delle opzioni da Modo 1 a 5 in cui si desiderano memorizzare i parametri, quindi premere il tasto SELECT.

Uscita

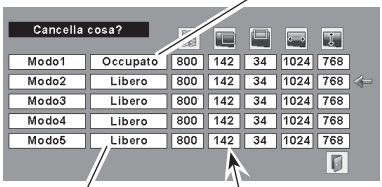
Chiude il menu Regolazione PC.

✔ **Nota:**
Le impostazioni Display area (Orizz./Vert.) non possono essere selezionate quando nel menu Sistema PC è selezionata l'opzione 480i, 575i, 480p, 575p, 720p, 1035i o 1080i (p26).



Questa modalità ha i parametri in corso di memorizzazione.

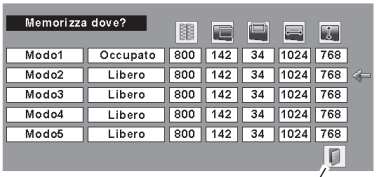
Per cancellare i dati della regolazione



Modalità vuoto

Visualizza i valori delle impostazioni "Punti totali", "Posizione Orizz.", "Posizione Vert.", "Display area Orizz." e "Display area Vert.".

Per memorizzare i dati della regolazione



Chiudere la finestra di dialogo.

Selezione del livello dell'immagine

Operazione diretta

Selezionare un livello dell'immagine tra Dinamica dell'immagine, Predefinito, Reale, Schermo verde, Immagine 1, Immagine 2, Immagine 3 e Immagine 4, premendo il tasto IMAGE sul telecomando.

Dinamica dell'immagine

Livello immagine adatto per la visualizzazione delle immagini in ambienti luminosi.

Predefinito

Livello di immagine normale preselezionato su questo proiettore.

Reale

Livello d'immagine con aumento delle tonalità intermedie per i grafici.

Schermo verde

Livello immagine adatto a un'immagine proiettata su lavagna.Questa modalità consente di migliorare l'immagine proiettata su una lavagna. Tale modalità ha effetto solo su lavagne di colore verde, non sulle lavagne tradizionali di colore nero.

Immagine 1 - 4

Regolazione immagine preimpostata dall'utente nel menu Regolazione immagine (p32).

Operazione tramite il menu

1. Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Premere i tasti Puntatore ◄► per spostare il puntatore a forma di cornice rossa sull'icona del menu Selezione immagine.
2. Premere i tasti Puntatore ▲▼ per spostare il puntatore a forma di freccia rossa sul livello che si desidera impostare e poi premere il tasto SELECT.

Dinamica dell'immagine

Livello immagine adatto per la visualizzazione delle immagini in ambienti luminosi.

Predefinito

Livello di immagine normale preselezionato su questo proiettore.

Reale

Livello d'immagine con aumento delle tonalità intermedie per i grafici.

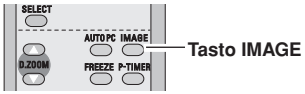
Schermo verde

Livello immagine adatto a un'immagine proiettata su lavagna. Vedi sopra per la descrizione dettagliata.

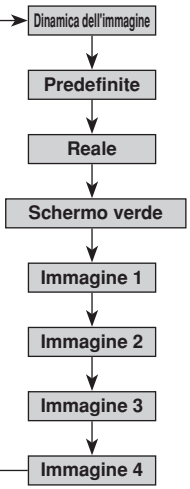
Immagine 1 - 4

Regolazione immagine preimpostata dall'utente nel menu Regolazione immagine (p32).

Telecomando

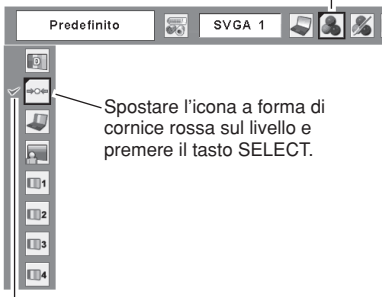


Tasto IMAGE



Icona del menu Selezione immagine

Menu Selezione immagine



Regolazione del livello dell'immagine

1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Premere i tasti Puntatore ◀▶ per spostare il puntatore a forma di riquadro rosso sull'icona del menu Regolazione immagine.

2 Premere i tasti Puntatore ▲▼ per spostare il puntatore a forma di freccia rossa sulla voce che si desidera impostare e poi premere il tasto SELECT. Viene visualizzato il livello di ogni voce. Regolare ciascun livello premendo i tasti Puntatore ◀▶.

Contrasto

Premere il tasto Puntatore ◀ per diminuire il contrasto e il tasto Puntatore ▶ per aumentare il contrasto. (Da 0 a 63.)

Luminosità

Premere il tasto Puntatore ◀ per rendere l'immagine più scura o il tasto Puntatore ▶ per rendere l'immagine più luminosa. (Da 0 a 63.)

Temp. colore

Premere i tasti Puntatore ◀▶ per selezionare il livello di temperatura del colore desiderato. (Xbas, Bass, Med o Alta)

Bilanciamento del bianco (Rosso)

Premere il tasto Puntatore ◀ per alleggerire la tonalità del rosso e il tasto Puntatore ▶ per appesantirla. (Da 0 a 63.)

Bilanciamento del bianco (Verde)

Premere il tasto Puntatore ◀ per alleggerire la tonalità del verde e il tasto Puntatore ▶ per appesantirla. (Da 0 a 63.)

Bilanciamento del bianco (Blu)

Premere il tasto Puntatore ◀ per alleggerire la tonalità del blu e il tasto Puntatore ▶ per appesantirla. (Da 0 a 63.)

Nitidezza

Premere il tasto Puntatore ◀ per attenuare l'immagine e il tasto Puntatore ▶ per renderla più nitida. (Da 0 a 15.)

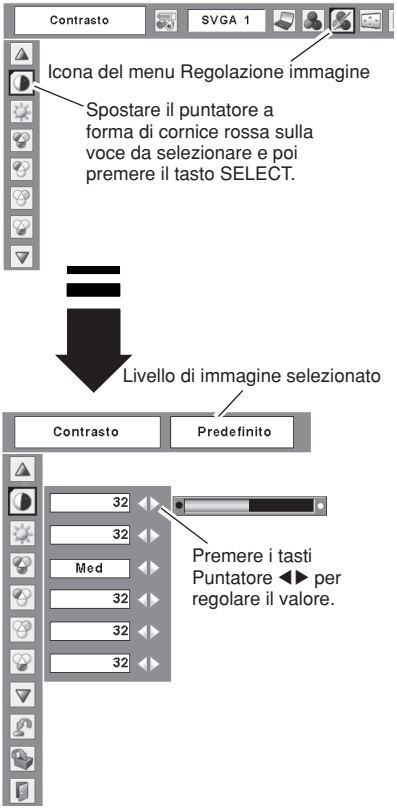
Gamma

Premere i tasti Puntatore ◀▶ per regolare il valore di gamma al fine di ottenere un migliore equilibrio del contrasto. (Da 0 a 15.)

Reset

Per reimpostare le opzioni regolate, selezionare Reset e premere il tasto SELECT. Viene visualizzata una casella di conferma, quindi selezionare [Sì]. Tutte le regolazioni vengono riportate ai rispettivi livelli precedenti.

Menu Regolazione immagine



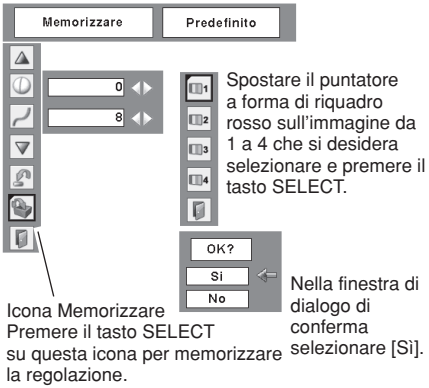
✔ **Nota:**
Dopo aver regolato almeno una delle opzioni Bilanciamento del bianco Rosso, Verde o Blu, il livello della Temp. colore cambia in "Adj.".

Memorizzare

Per memorizzare i parametri di regolazione, selezionare Memorizzare e premere il tasto SELECT. Selezionare un livello per l'Immagine da 1 a 4 con i tasti Puntatore ▲▼ premere il tasto SELECT. Nella finestra di dialogo di conferma selezionare [Sì].
È possibile richiamare le regolazioni memorizzate selezionando "Immagine" dalla Selezione del livello immagine, come descritto a pagina 30.

Uscita

Chiude il menu Regolazione immagine.



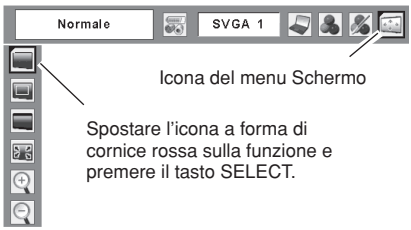
Regolazione delle dimensioni dello schermo

Questo proiettore è dotato della funzione di ridimensionamento dello schermo dell'immagine che permette di visualizzare le immagini nel formato desiderato.

1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Premere i tasti Puntatore ◀▶ per spostare il puntatore a forma di riquadro rosso sull'icona del menu Schermo.

2 Premere i tasti Puntatore ▲▼ per spostare il puntatore a forma di cornice rossa sulla funzione che si desidera impostare e poi premere il tasto SELECT.

Menu Schermo



Normale

Le immagini riempiono lo schermo nella sua grandezza.

Vero

Offre l'immagine nella sua dimensione originale. Quando la dimensione originale dell'immagine è più ampia della dimensione dello schermo (1024 x 768), questo proiettore inserisce automaticamente la modalità pan. Regolare l'immagine con i tasti Puntatore ▲▼◀▶. Quando la regolazione è stata completata, la freccia diventa rossa. Quando viene raggiunto il limite corretto, la freccia scompare.

Espanso

Le immagini vengono allargante uniformemente in modo da adattarle a uno schermo con rapporto larghezza altezza (16:9). Questa funzione può essere utilizzata per fornire un segnale video compresso a 16 : 9.

Schermo pieno

Visualizza l'immagine a schermo intero.

✔ **Nota:**

- Non è possibile attivare il menu Schermo quando nel menu Sistema PC è selezionata l'opzione 720p (HDTV), 1035i (HDTV) o l'opzione 1080i (HDTV) (p26).
- Il proiettore non può visualizzare risoluzioni superiori a 1280x1024. Se la risoluzione dello schermo del computer è superiore a quella suddetta, reimpostare la risoluzione verso il basso prima di collegare il proiettore.
- I dati dell'immagine diversa da XGA (1024x768) vengono modificati per adattarsi alla dimensione dello schermo nella modalità iniziale.
- Le opzioni Vero, Schermo pieno e Zoom digitale +/– non possono essere selezionate quando è selezionato il segnale 480i, 575i, 480p o 575p nel menu Sistema PC (p26).

Per impostare lo zoom delle immagini avanti o indietro

Zoom digitale +

Quando viene selezionato D.ZOOM + (▲), scompare il menu sullo schermo e il messaggio “D.zoom +” viene visualizzato. Premere il tasto D.ZOOM ▲ o SELECT per espandere la dimensione dell’immagine. E premere i tasti Puntatore ▲▼◀▶ per regolare l’immagine. La funzione di regolazione può funzionare solo quando l’immagine è più ampia della dimensione dello schermo.

Zoom digitale –

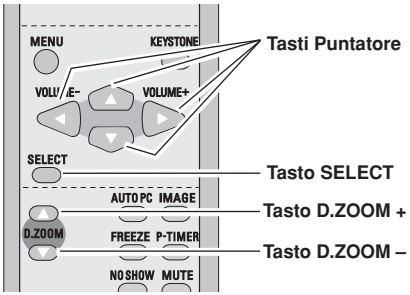
Quando viene selezionato D.ZOOM - (▼) , scompare il menu sullo schermo e il messaggio “D.zoom -” viene visualizzato. Premere il tasto D.ZOOM ▼ o SELECT per comprimere la dimensione dell’immagine.

Questa funzione viene usata per ridurre la dimensione a quella originale.

Per chiudere dalla modalità di Zoom digitale +/–, premere un tasto qualsiasi ad eccezione di D.ZOOM ▲▼, SELECT e del tasti Puntatore.

Per tornare alle dimensioni schermo precedenti, selezionare una dimensione schermo dal menu Regolazione delle dimensioni dello schermo oppure selezionare nuovamente una sorgente di ingresso dal menu Selezione della sorgente di ingresso (p25) oppure regolare le dimensioni dello schermo utilizzando i tasti D.ZOOM ▲▼.

Telecomando



✔ **Nota:**

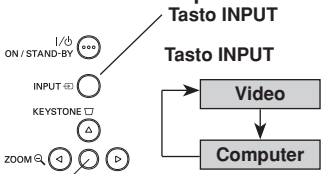
- Non è possibile utilizzare la funzione di visione panoramica correttamente se viene utilizzata la modalità memorizzata nel menu Impostaz. PC. (p29)
- Le opzioni Vero, Schermo pieno e Zoom digitale +/– non possono essere selezionate quando è selezionato il segnale 480i, 575i, 480p o 575p nel menu Sistema PC (p26).
- Non è possibile selezionare lo Zoom digitale +/- se è stata selezionata l’opzione Schermo pieno o Vero.

Selezione della sorgente di ingresso (Video)

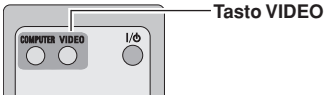
Operazione diretta

Selezionare Video premendo il tasto INPUT del pannello superiore o il tasto VIDEO del telecomando. Prima di utilizzare questi tasti, è necessario selezionare la sorgente di ingresso corretta tramite le operazioni di menu, come descritto di seguito.

Pannello di controllo superiore



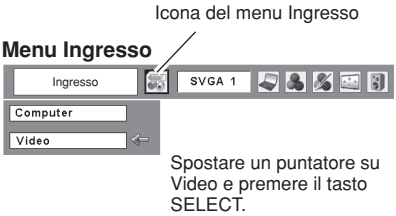
Telecomando



Operazione tramite il menu

1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Premere i tasti Puntatore ◀▶ per spostare il puntatore a forma di cornice rossa sull'icona del menu Ingresso.

2 Premere i tasti Puntatore ▲▼ per spostare il puntatore a freccia rosso su Video e poi premere il tasto SELECT.

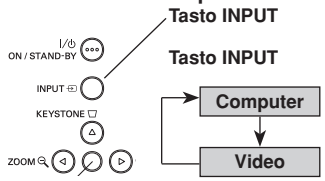


Selezione della sorgente di ingresso (S-Video, Component, RGB Scart a 21 pin)

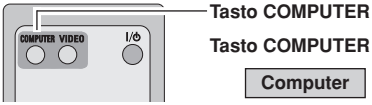
Operazione diretta

Selezionare Computer premendo il tasto INPUT del pannello superiore o il tasto COMPUTER del telecomando.
Prima di utilizzare questi tasti, è necessario selezionare la sorgente di ingresso corretta tramite le operazioni di menu, come descritto di seguito.

Pannello di controllo superiore



Telecomando



Operazione tramite il menu

1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Premere i tasti Puntatore ◀▶ per spostare il puntatore a forma di cornice rossa sull'icona del menu Ingresso.

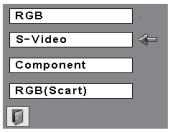
2 Premere i tasti Puntatore ▲▼ per spostare il puntatore freccia rossa su Computer, quindi premere il tasto SELECT.

3 Dopo che il Source Select Menu (menu selezione della fonte) è comparso per computer, spostare il puntatore su S-Video, Component o RGB (Scart) e poi premere il tasto SELECT.

Menu Ingresso Icona del menu Ingresso

Spostare il puntatore (freccia rossa) su Computer e premere il tasto SELECT.

Menu selezione sorgente



Spostare il puntatore su S-Video, Component o RGB (Scart) e premere il tasto SELECT.

S-Video Quando il segnale di ingresso S-video è collegato alla presa COMPUTER IN/S-VIDEO IN/COMPONENT IN, selezionare S-Video.

Component Quando la fonte di ingresso deriva da apparecchio video collegato al terminale COMPUTER IN/S-VIDEO IN/COMPONENT IN, con un cavo component-VGA, selezionare Component .

RGB (Scart) Quando la fonte di ingresso deriva da apparecchio video collegato al terminale COMPUTER IN/S-VIDEO IN/ COMPONENT IN , con un cavo Scart-VGA, selezionare RGB (Scart).

✔ **Nota:**
Quando la funzione di ricerca ingresso è impostata su On1 o On2, il segnale di ingresso sarà ricercato automaticamente. (p45)

Selezione del sistema video

1. Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Premere i tasti Puntatore ◀▶ per spostare il puntatore a forma di riquadro rosso sull'icona del menu Sistema AV.
2. Premere i tasti Puntatore ▲▼ per spostare il puntatore a forma di freccia rossa sul sistema che si desidera impostare e poi premere il tasto SELECT.

Video o S-Video

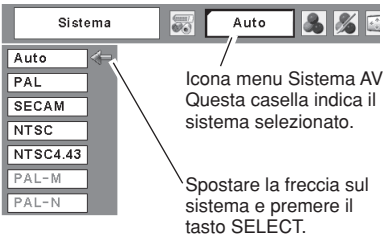
Auto

Il proiettore rileva automaticamente il sistema video in ingresso e si predispone per fornire prestazioni ottimali. Se il sistema video corrisponde a PAL-M o PAL-N, selezionare il sistema manualmente.

PAL/SECAM/NTSC/NTSC4.43/PAL-M/PAL-N

Se il proiettore non è stato predisposto per riprodurre l'immagine video appropriata, occorre selezionare un formato di segnale di trasmissione specifico tra PAL, SECAM, NTSC, NTSC4.43, PAL-M o PAL-N.

Menu Sistema AV (Video o S-Video)



Component

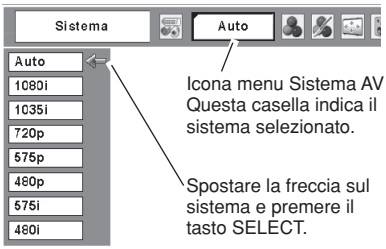
Auto

Il proiettore rileva automaticamente la sorgente video in entrata e si regola per ottimizzare le prestazioni.

Formato segnale video component

Se il proiettore non riesce a riprodurre l'immagine video corretta, è necessario selezionare un formato di segnale video componente specifico tra 480i, 575i, 480p, 575p, 720p, 1035i o 1080i.

AV System Menu (Component)



✔ **Nota:**
Non è possibile selezionare il menu Sistema AV quando si seleziona RGB (Scart).

Selezione del livello dell'immagine

Operazione diretta

Selezionare un livello dell'immagine tra Dinamica dell'immagine, Predefinito, Cinema, Schermo verde, Immagine 1, Immagine 2, Immagine 3 e Immagine 4, premendo il tasto IMAGE sul telecomando.

Dinamica dell'immagine

Livello immagine adatto per la visualizzazione delle immagini in ambienti luminosi.

Predefinito

Livello di immagine normale preselezionato su questo proiettore.

Cinema

Livello di immagine regolato per l'immagine con tonalità fine.

Schermo (Verde)

Livello immagine adatto a un'immagine proiettata su lavagna. Tale modalità ha effetto solo su lavagne dicolore verde, non sulle lavagne tradizionali di colore nero.

Immagine 1 - 4

Regolazione immagine preimpostata dall'utente nel menu Regolazione immagine (p38, 39).

Operazione tramite il menu

1. Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Premere i tasti Puntatore ◄► per spostare il puntatore a forma di cornice rossa sull'icona del menu Selezione immagine.
2. Premere i tasti Puntatore ▲▼ per spostare il puntatore a forma di freccia rossa sul livello che si desidera impostare e poi premere il tasto SELECT.

Dinamica dell'immagine

Livello immagine adatto per la visualizzazione delle immagini in ambienti luminosi.

Predefinito

Livello di immagine normale preselezionato su questo proiettore.

Cinema

Livello di immagine regolato per l'immagine con tonalità fine.

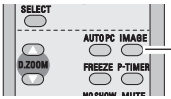
Schermo verde

Livello immagine adatto a un'immagine proiettata su lavagna. Vedi sopra per la descrizione dettagliata.

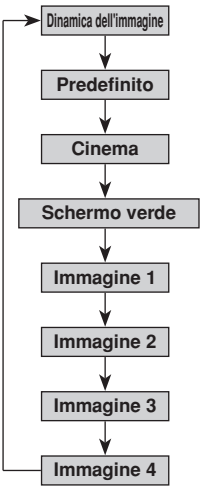
Immagine 1 - 4

Regolazione immagine preimpostata dall'utente nel menu Regolazione immagine (p38, 39).

Telecomando

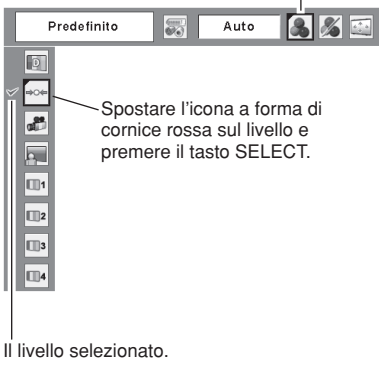


Tasto IMAGE



Icona del menu Selezione immagine

Menu Selezione immagine



Regolazione del livello dell'immagine

1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Premere i tasti Puntatore ◀▶ per spostare il puntatore a forma di riquadro rosso sull'icona del menu Regolazione immagine.

2 Premere i tasti Puntatore ▲▼ per spostare il puntatore a forma di freccia rossa sulla voce che si desidera impostare e poi premere il tasto SELECT. Viene visualizzato il livello di ogni voce. Regolare ciascun livello premendo i tasti Puntatore ◀▶.

Contrasto

Premere il tasto Puntatore ◀ per diminuire il contrasto e il tasto Puntatore ▶ per aumentare il contrasto. (Da 0 a 63.)

Luminosità

Premere il tasto Puntatore ◀ per rendere l'immagine più scura o il tasto Puntatore ▶ per rendere l'immagine più luminosa. (Da 0 a 63.)

Colore

Premere il tasto Puntatore ◀ per alleggerire il colore e il tasto Puntatore ▶ per appesantirlo. (Da 0 a 63.)

Tinta

Premere il tasto Puntatore ◀▶ per ottenere il colore corretto. (Da 0 a 63.)

Temp. colore

Premere i tasti Puntatore ◀▶ per selezionare il livello di temperatura del colore desiderato. (Xbas, Bass, Med o Alta)

Bilanciamento del bianco (Rosso)

Premere il tasto Puntatore ◀ per alleggerire la tonalità del rosso e il tasto Puntatore ▶ per appesantirla. (Da 0 a 63.)

Bilanciamento del bianco (Verde)

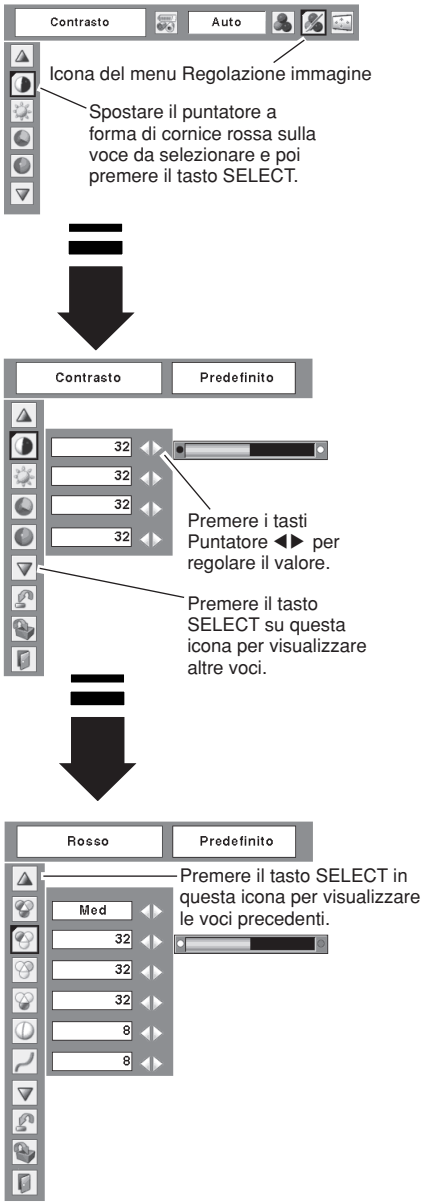
Premere il tasto Puntatore ◀ per alleggerire la tonalità del verde e il tasto Puntatore ▶ per appesantirla. (Da 0 a 63.)

Bilanciamento del bianco (Blu)

Premere il tasto Puntatore ◀ per alleggerire la tonalità del blu e il tasto Puntatore ▶ per appesantirla. (Da 0 a 63.)

✔ **Nota:**
- Non è possibile regolare la Tinta se il sistema video è PAL, SECAM, PAL-M o PAL-N.
- Dopo aver regolato almeno una delle opzioni Bilanciamento del bianco Rosso, Verde o Blu, il livello della Temp. colore cambia in "Adj.".

Menu Regolazione immagine



Nitidezza

Premere il tasto Puntatore ◀ per attenuare l'immagine e il tasto Puntatore ▶ per renderla più nitida. (Da 0 a 15.)

Gamma

Premere i tasti Puntatore ◀ ▶ per regolare il valore di gamma al fine di ottenere un migliore equilibrio del contrasto. (Da 0 a 15.)

Riduzione del rumore

È possibile ridurre l'interferenza da disturbi su schermo. Selezionare una delle seguenti opzioni per ottenere immagini più uniformi.

Off . . . . la funzione è disattivata.
L1. . . . . riduzione più bassa
L2. . . . . riduzione più alta

Progressivo

È possibile visualizzare segnale video interlacciato come un'immagine progressiva.Selezionare una delle seguenti opzioni.

Off . . . . la funzione è disattivata.
L1. . . . . Selezionare "L1" per un'immagine attiva.
L2. . . . . Selezionare "L2" per un'immagine statica.
Film . . . Selezionare "Film" per proiettare filmati cinematografici. Con questa funzione, il proiettore è in grado di riprodurre una qualità di immagine fedele a quella originale.

Reset

Per reimpostare le opzioni regolate, selezionare Reset e premere il tasto SELECT. Viene visualizzata una casella di conferma, quindi selezionare [Sì]. Tutte le regolazioni vengono riportate ai rispettivi livelli precedenti.

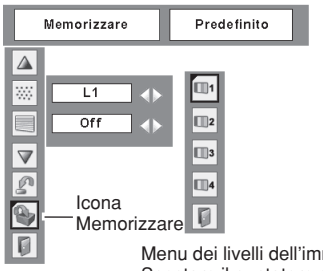
Memorizzare

Per memorizzare i parametri di regolazione, selezionare Memorizzare e premere il tasto SELECT. Selezionare un livello per l'Immagine da 1 a 4 con i tasti Puntatore ▲▼ premere il tasto SELECT. Nella finestra di dialogo di conferma selezionare [Sì].
È possibile richiamare le regolazioni memorizzate selezionando "Immagine" dalla Selezione del livello immagine, come descritto a pagina 37.

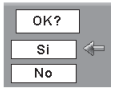
Uscita

Chiude il menu Regolazione immagine.

✔ **Nota:**
Non è possibile selezionare Riduzione del rumore e Progressivo se nel menu Sistema AV è selezionata l'opzione 480p, 575p, 720p, 1035i o 1080i. (p36)



Menu dei livelli dell'immagine
Spostare il puntatore a forma di cornice rossa sull'icona dell'immagine da selezionare e poi premere il tasto SELECT.



Nella finestra di dialogo di conferma selezionare [Sì].

Regolazione delle dimensioni dello schermo

Questo proiettore è dotato della funzione di ridimensionamento dello schermo dell'immagine che permette di visualizzare le immagini nel formato desiderato.

1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Premere i tasti Puntatore ◄► per spostare il puntatore a forma di riquadro rosso sull'icona del menu Schermo.

2 Premere i tasti Puntatore ▲▼ per spostare il puntatore a forma di cornice rossa sulla funzione che si desidera impostare e poi premere il tasto SELECT.

Menu Schermo

Icona del menu Schermo

Spostare l'icona a forma di cornice rossa sulla funzione e premere il tasto SELECT.

Normale

Fornisce immagini alla proporzione normale di aspetto video di 4 : 3.

Espanso

Fornisce immagini alla proporzione espansa di aspetto video di 16 : 9.

✔ **Nota:**
Non è possibile attivare il menu Schermo quando nel menu Sistema AV sono selezionate le opzioni 720p, 1035i o 1080i (p36).

Impostazione

Questo proiettore dispone di un menu Impostazione che consente di impostare diverse altre funzioni, come descritto di seguito:

1. Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Premere i tasti Puntatore ◀▶ per spostare il puntatore a forma di riquadro rosso sull'icona del menu Impostazione.
2. Premere i tasti Puntatore ▲▼ per spostare il puntatore a forma di cornice rossa sulla voce che si desidera impostare e poi premere il tasto SELECT. Viene visualizzata la finestra di dialogo Regolazione.

Lingua

Le lingue utilizzate nel menu su schermo sono Inglese, Tedesco, Francese, Italiano, Spagnolo, Portoghese, Olandese, Svedese, Finlandese, Polacco, Ungherese, Rumeno, Russo, Cinese, Coreano e Giapponese.

Zoom

Questa funzione è utilizzata per memorizzare la regolazione Zoom con i tasti ZOOM +/- sul commando superiore.
Premere i tasti Puntatore ◀▶ per selezionare Memorizzare 1, Memorizzare 2 o Reset.

- Memorizzare 1 memorizza l'impostazione dello Zoom anche quando il proiettore è spento. L'impostazione dello zoom è eliminata quando il cavo di alimentazione CA è scollegato.
- Memorizzare 2 memorizza l'impostazione dello Zoom anche quando il cavo di alimentazione CA è scollegato.
- Reset . . . . . reimposta l'impostazione dello Zoom quando il proiettore è spento o il cavo di alimentazione CA è scollegato.

Trapezio

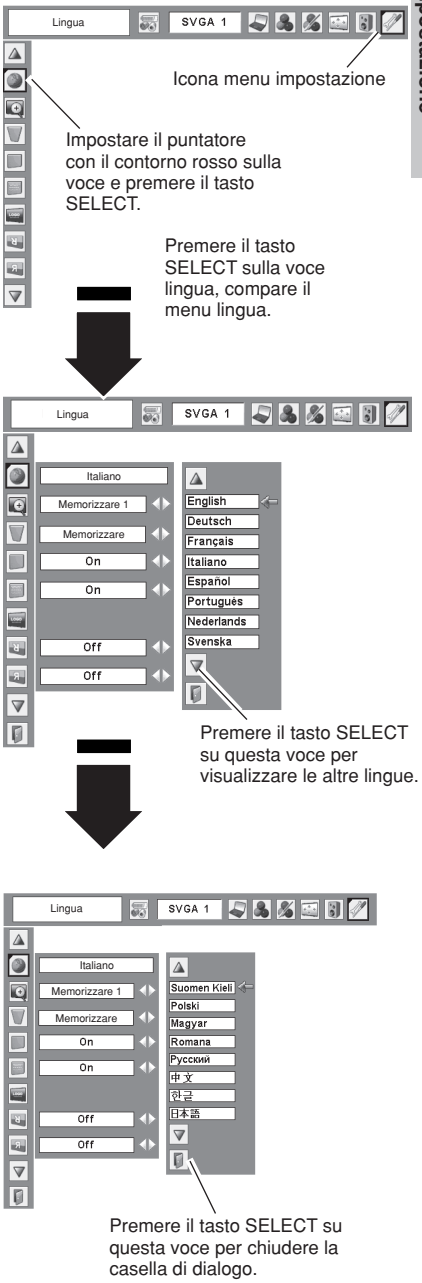
Questa funzione corregge la distorsione dell'immagine proiettata. Selezionare Memorizza o Reset con i tasti Puntatore ◀▶, quindi premere il tasto Select. Viene visualizzata la finestra di dialogo Trapezio. Regolare la correzione trapezoidale premendo i tasti Puntatore ▲▼. (p.22)

- Memorizzare. . memorizza i dati della correzione trapezoidale anche quando il cavo dell'alimentazione CA viene scollegato.
- Reset . . . . . reimposta i dati della correzione trapezoidale quando il cavo dell'alimentazione CA viene scollegato.

Schermo blu

Premere i tasti Puntatore ◀▶ per attivare "On" o disattivare "Off" l'opzione. Quando questa funzione è impostata su "On", il proiettore proietta uno sfondo blu quando non viene rilevato alcun segnale in ingresso.

Menu impostazione (lingua)



Display

Premere i tasti Puntatore ◀▶ per attivare “On” o disattivare “Off” l’opzione. Questa funzione decide se visualizzare i display su schermo.

On. . . . . mostra tutti i display su schermo. Utilizzare questa funzione se si desidera proiettare le immagini dopo che la lampada è diventata sufficientemente luminosa. Questa è l’impostazione predefinita in fabbrica.

Disattiva attesa. . . Visualizza l’immagine in ingresso invece del conteggio alla rovescia quando si accende il proiettore. Utilizzare questa funzione se si desiderano proiettare le immagini prima possibile, anche se la lampada non è sufficientemente luminosa.

Off. . . . . i display su schermo non vengono visualizzati, tranne;

- Menu su schermo
- Messaggio “spegnere?”
- P-Timer
- Messaggio “No segnale” per l’opzione Risparmio energetico (p46)
- Messaggio “Attendere”
- Frecce bianche per l’opzione Vero nel menu Schermo (p32)

Logo (Impostazioni per il logo e per il blocco del logo tramite codice PIN)

Questa funzione consente di personalizzare il logo su schermo con le funzioni Seleziona logo, Cattura e Blocca codice PIN logo.

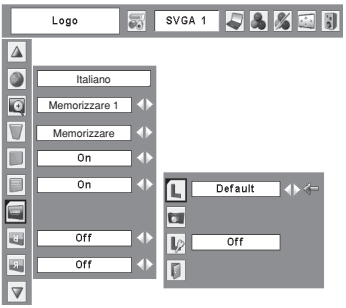
✔ **Nota:**
Se per la funzione Blocca codice PIN logo è selezionata l’opzione On, non è possibile selezionare le funzioni Seleziona logo e Cattura.

Seleziona logo

Questa funzione determina la visualizzazione all’avvio del proiettore nel modo seguente:

Utente . . l’immagine acquisita dall’utente.
Default . . il logo impostato in fabbrica
Off . . . . . solo il conteggio alla rovescia

Seleziona logo



Cattura

Questa funzione viene utilizzata per acquisire le immagini proiettate e utilizzarle come schermata iniziale o come schermata di intervallo per le presentazioni.
Dopo aver acquisito l'immagine proiettata, passare alla funzione Seleziona logo (in alto) e impostarla su "Utente". L'immagine acquisita verrà visualizzata alla successiva accensione del proiettore o quando viene premuto il tasto NO SHOW. (p24)
Per acquisire l'immagine, selezionare [Si]. Per annullare la funzione Cattura, selezionare [No].

✔ **Note:**

- Prima di acquisire un'immagine, selezionare Predefinito nel menu Selezione immagine per acquisire l'immagine corretta. (Vedere alle pagine 30, 37.)
- È possibile acquisire segnale proveniente da computer con risoluzione fino a XGA (1024 x 768). È possibile acquisire segnale proveniente da un apparecchio video, tranne segnali 720p, 1035i e 1080i.
- Quando si acquisisce un'immagine che è stata regolata con la funzione Trapezio, i dati della regolazione vengono automaticamente reimpostati e il proiettore acquisisce l'immagine senza regolazione trapezoidale.
- Se la funzione Blocca codice PIN logo è "On", non è possibile selezionare i menu Logo e Cattura.
- Quando si avvia l'acquisizione di una nuova immagine, l'immagine precedentemente archiviata viene eliminata anche se si annulla l'acquisizione.

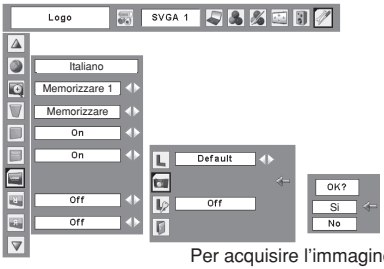
Blocca codice PIN logo

Questa funzione impedisce che persone non autorizzate modifichino il logo su schermo.

Off . . . . . il logo su schermo può essere modificato liberamente dal menu di selezione. (p42)
On . . . . . non è possibile modificare il logo su schermo senza il Codice PIN logo.

Se si intende modificare l'impostazione di blocco tramite codice PIN logo, inserire un codice PIN logo come descritto di seguito. Il codice PIN logo predefinito è "4321".

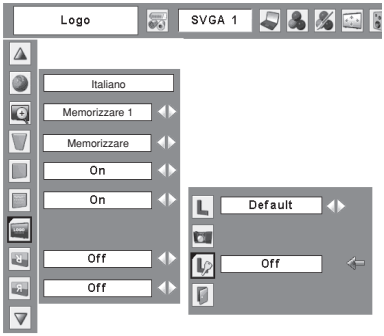
Cattura



Per acquisire l'immagine proiettata, selezionare [Si].

Selezionare [Si] per interrompere l'acquisizione.

Blocca codice PIN logo



Per inserire il codice PIN del logo

Selezionare un numero premendo i tasti Puntatore ▲▼. E poi premere il tasto Puntatore ▶ per fissare il numero e spostare il puntatore. Il numero cambia a "✳".
Se è stato fissato un numero non corretto, spostare il puntatore fino al numero che si desidera correggere premendo il tasto Puntatore ◀ e poi selezionare il numero corretto premendo i tasti Puntatore ▲▼.

Ripetere questa fase per completare l'inserimento del numero a quattro cifre.

Dopo aver inserito il numero a quattro cifre, spostare il puntatore su "Conferma" premendo il tasto Puntatore ▶. Premere il tasto SELECT per poter modificare l'impostazione di blocco del codice PIN del logo.

Se è stato inserito un codice PIN Logo scorretto, "codice PIN logo" e il numero (✳✳✳✳) diventano rossi. Inserire un codice PIN Logo di nuovo.

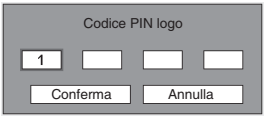
Per modificare il codice PIN del logo

Il codice PIN logo può essere modificato nel numero a quattro cifre desiderato. Selezionare "Cambia codice PIN logo" con il tasto Puntatore ▼ e premere il tasto SELECT. Impostare un nuovo codice PIN del logo.

Assicurarsi di prendere nota del nuovo codice PIN logo e tenerlo a portata di mano. Se il numero è andato perso, non è possibile più modificare l'impostazione del codice PIN del logo. Per i dettagli sull'impostazione del codice PIN, vedere le istruzioni relative alla funzione di blocco del codice PIN a pagina 48 e 49.

ATTENZIONE:
SE SI MODIFICA IL CODICE PIN LOGO, TRASCRIVERE IL NUOVO CODICE PIN LOGO NELLA COLONNA N. DI BLOCCO TRAMITE CODICE PIN LOGO A PAGINA 65, E CONSERVARE L'ANNOTAZIONE IN UN LUOGO SICURO. SE IL CODICE PIN LOGO È STATO PERSO O DIMENTICATO, LA RELATIVA IMPOSTAZIONE NON PUÒ ESSERE ULTERIORMENTE MODIFICATA.

Casella di dialogo blocco codice PIN logo



Una volta inserito un codice PIN logo corretto, viene visualizzata la seguente finestra di dialogo.

Selezionare On/Off premendo i tasti Puntatore ◀▶ o cambiare il codice PIN logo.

Soffitto

Quando questa funzione è “On” l’immagine viene rovesciata nelle parti superiore/inferiore e sinistra/destra. Questa funzione viene usata per proiettare l’immagine da un proiettore montato al soffitto.

Retro

Quando questa funzione è “On” l’immagine viene rovesciata nelle parti sinistra/destra. Questa funzione viene usata per proiettare l’immagine su uno schermo di proiezione posteriore.

Ricerca ingresso

Questa funzione rileva automaticamente il segnale di ingresso.
Quando il segnale viene rilevato, la ricerca si interrompe. Utilizzare i tasti Puntatore ◄► per selezionare una delle voci che seguono.

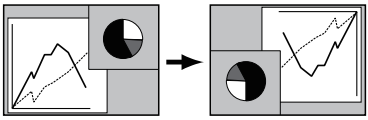
Off. . . . . La ricerca dell’ingresso non funziona.

On1. . . . La ricerca dell’ingresso funziona nella situazione che segue.
- Quando si premere il tasto INPUT sui comandi superiori.
- Quando si preme il tasto COMPUTER o VIDEO sul telecomando.

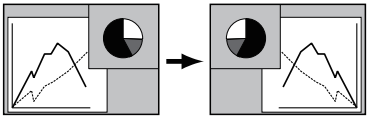
On2. . . . La ricerca dell’ingresso funziona nella situazione che segue.
- Quando si preme sul proiettore il tasto POWER ON/STAND-BY sul comando superiore o sul telecomando.
- Quando si preme il tasto COMPUTER o VIDEO sul telecomando.
- Quando il segnale di ingresso corrente manca. ✳
- Quando si premere il tasto INPUT sui comandi superiori.

✳ Non è disponibile quando è visualizzato il menu sullo schermo.

Soffitto



Retro



✔ **Note:**
- Mentre la ricerca dell’ingresso è impostata su On1 o On2, lo stato ingresso e lampada viene visualizzato ogni volta che il segnale viene attivato.
- Può essere rilevata solo la fonte di ingresso selezionata l’ultima volta.
- Dopo aver cercato ogni segnale di ingresso e se nessun segnale viene ancora rilevato, la ricerca dell’ingresso funzionerà come segue:
  – Quando si preme il tasto INPUT , la ricerca dell’ingresso si fermerà al segnale di ingresso diverso dal precedente.
  – Quando si preme il tasto COMPUTER, la ricerca dell’ingresso si fermerà all’ingresso COMPUTER precedente.
  – Quando si preme il tasto VIDEO, la ricerca dell’ingresso si fermerà su Video.
- Se un tasto INPUT dei comandi superiori o COMPUTER / VIDEO sul telecomando viene premuto mentre la ricerca dell’ingresso è attiva, la ricerca si fermerà e tornerà al precedente segnale di ingresso.

Risparmio energetico

Per ridurre il consumo elettrico e preservare la vita operativa della lampada, la funzione Risparmio energetico spegne la lampada di proiezione quando viene interrotto il segnale in ingresso e non viene premuto alcun tasto per un determinato periodo.
Se il segnale in ingresso viene interrotto e non viene premuto alcun tasto per almeno 30 secondi, sullo schermo viene visualizzato il display del timer con il messaggio “No segnale”. Viene quindi avviato il conteggio alla rovescia per lo spegnimento della lampada.

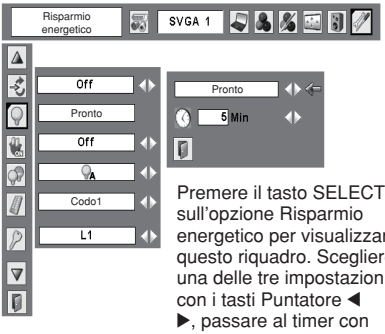
Selezionare una delle seguenti opzioni.

Pronto	Dopo che la lampada si è completamente raffreddata, l’indicatore POWER comincia a lampeggiare in verde. In questa condizione, la lampada di proiezione si riaccende se viene ripristinato il segnale in ingresso oppure viene premuto un tasto del pannello superiore o del telecomando.
Spegnere	Dopo che la lampada si è completamente raffreddata, il proiettore si spegne.
Off	La funzione Risparmio energetico è disattivata.

Quindi impostare il timer per il conteggio alla rovescia con i tasti Puntatore ◀▶.

Risparmio energetico

Tempo rimasto prima dello spegnimento della lampada.



Premere il tasto SELECT sull’opzione Risparmio energetico per visualizzare questo riquadro. Scegliere una delle tre impostazioni con i tasti Puntatore ◀▶, passare al timer con i tasti Puntatore ▲▼ e impostare il tempo con i tasti Puntatore ◀▶.

Accensione ràpida

Quando la funzione è attivata, “On”, il proiettore viene attivato automaticamente appena la spina del cavo di alimentazione in c.a. viene infilata in una presa della rete elettrica.

✔ **Nota:**
Assicurarsi di spegnere il proiettore correttamente (vedere “Spegnimento del proiettore” a pagina 19). Se il proiettore viene spento in modo non corretto la funzione Accensione rapida non è operativa.

Controllo lampada

Questa funzione consente di modificare la luminosità dello schermo.

Normale	luminosità normale
Auto	la luminosità viene controllata in base al segnale in ingresso
Economia. . .	riduce la luminosità, riduce il consumo elettrico della lampada e prolunga la vita operativa della lampada.

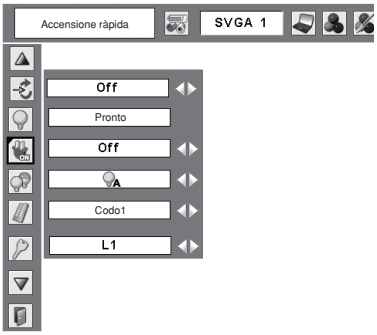
Telecomando

Per questo proiettore sono previsti due diversi codici telecomando; il codice iniziale, predefinito in fabbrica (Code1) e il codice secondario (Code 2). Questa funzione di commutazione evita le interferenze dei telecomandi quando si controllano diversi proiettori e apparecchi video contemporaneamente.
Se si opera con il “Code 2”, sia il proiettore che il telecomando devono essere impostati su “Code 2”.

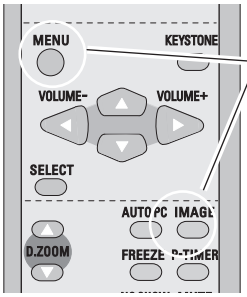
Per modificare il codice per il proiettore:
Selezionare “Code 1” o “Code 2” in questo menu Impostazione.

Per modificare il codice per il telecomando;
Premere e mantenere premuti contemporaneamente i tasti MENU e IMAGE per almeno 5 secondi. Dopo aver modificato il codice, accertarsi che il telecomando funzioni correttamente.

Accensione ràpida



Telecomando



Premere e mantenere premuti i tasti MENU e IMAGE per almeno 5 secondi.

Sicurezza (Impostazioni per il blocco dei comandi e per il blocco tramite codice PIN)

Questa funzione consente di utilizzare il blocco dei comandi e il blocco tramite codice PIN per proteggere il proiettore.

Blocco comandi

Questa funzione blocca il funzionamento del pannello superiore e del telecomando e risulta utile per impedire interventi da parte di terzi.

. . . . . funzionamento non bloccato.

. . . . . blocca il funzionamento del pannello superiore. Per sbloccare, utilizzare il telecomando.

. . . . . blocca il funzionamento del telecomando. Per sbloccare, utilizzare il pannello superiore.

Se il comando superiore resta accidentalmente bloccato e non si ha il telecomando o c'è qualcosa che non va nel telecomando, contattare il rivenditore presso cui è stato acquistato il proiettore o il centro servizi.

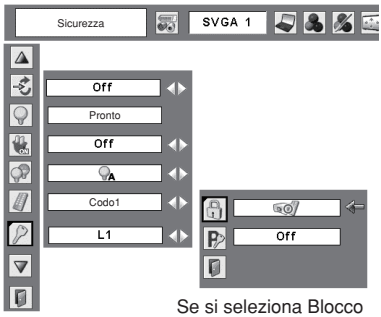
Blocca codice PIN

Questa funzione previene l'utilizzo non autorizzato del proiettore e consente di impostare le seguenti opzioni.

Off . . . . . il blocco tramite codice PIN non è attivato.
On1 . . . . è necessario inserire il codice PIN ogni volta che si accende il proiettore.
On2 . . . . per utilizzare il proiettore è necessario inserire il codice PIN solo se viene scollegato il cavo di alimentazione CA; se il cavo di alimentazione non viene scollegato, il proiettore può essere utilizzato liberamente senza il codice PIN.

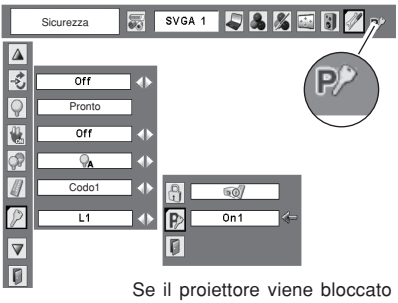
Per modificare l'impostazione Blocca codice PIN (il numero a quattro cifre), è necessario inserire il codice PIN. "1234" è il codice PIN predefinito.

Blocco comandi



Se si seleziona Blocco comandi viene visualizzato questo riquadro. Scegliere una di queste opzioni con i tasti Puntatore ▲▼ e selezionare [Si] per attivarla.

Blocca codice PIN



Se il proiettore viene bloccato tramite codice PIN, sulla barra del menu viene visualizzato il contrassegno di blocco tramite codice PIN.

Per inserire il codice PIN del logo

Selezionare un numero premendo i tasti Puntatore ▲▼. E poi premere il tasto Puntatore ▶ per fissare il numero e spostare il puntatore. Il numero cambia a "✳". Se è stato fissato un numero non corretto, spostare il puntatore fino al numero che si desidera correggere premendo il tasto Puntatore ◀ e poi selezionare il numero corretto premendo i tasti Puntatore ▲▼.

Ripetere questa fase per completare l'inserimento del numero a quattro cifre.

Dopo aver inserito il numero a quattro cifre, spostare il puntatore su "Conferma" premendo il tasto Puntatore ▶. Premere il tasto SELECT per cambiare le seguenti impostazioni di blocco tramite codice PIN.

Se è stato inserito un codice PIN scorretto, "codice PIN" e il numero (✳✳✳✳) diventano rossi. Inserire il codice PIN di nuovo.

Per cambiare l'impostazione di blocco tramite codice PIN

Selezionare Off, On1 o On2 con i tasti Puntatore ◀ ▶, quindi "Uscita" con il tasto Puntatore ▼. Premere il tasto SELECT per chiudere la finestra di dialogo.

Per cambiare il codice PIN

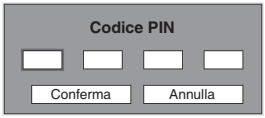
Il codice PIN può essere modificato con un numero a quattro cifre a scelta.

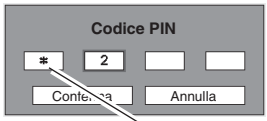
Selezionare "Cambia codice PIN" con il tasto Puntatore ▼ e premere il tasto SELECT. Viene visualizzata la finestra di dialogo per l'inserimento del Nuovo codice PIN.

Selezionare un numero premendo i tasti Puntatore ▲▼. E poi premere il tasto Puntatore ▶ per fissare il numero e spostare il puntatore. Ripetere per completare l'inserimento del numero a quattro cifre. Dopo aver inserito il numero a quattro cifre, spostare il puntatore su "Conferma" premendo il tasto Puntatore ▶. Poi premere il tasto SELECT.

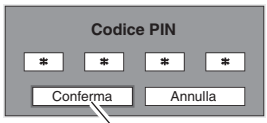
ATTENZIONE:
UNA VOLTA CAMBIATO IL CODICE PIN, ANNOTARE IL NUOVO CODICE PIN NELL'APPOSITO SPAZIO A PAGIN A 65 E CONSERVARE IL PRESENTE MANUALE CON CURA. SE SI DIMENTICA IL CODICE PIN, NON SARÀ POSSIBILE AVVIARE IL PROIETTORE.

Inserire un codice PIN





Il numero di ingresso cambia a "✳" per sicurezza.



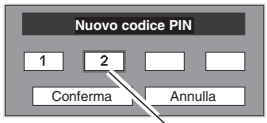
Spostare il puntatore su "Conferma" premendo il tasto Puntatore ▶. E poi premere il tasto SELECT.

Modificare l'impostazione di blocco del codice PIN

Selezionare l'impostazione desiderata premendo i tasti Puntatore ◀▶.

Modificare il codice PIN

Selezionare "Cambia codice PIN" e premere il tasto SELECT. Viene visualizzata la finestra di dialogo per l'inserimento del Nuovo codice PIN.



Vengono visualizzati i numeri inseriti per conferma.

Raffreddamento

Questa funzione offre le seguenti alternative relative al funzionamento delle ventole di raffreddamento dopo lo spegnimento del proiettore. (p19)

L1 . . . . . funzionamento normale
L2 . . . . . funzionamento più silenzioso e rallentato rispetto al funzionamento normale (L1); è necessario un maggior periodo di tempo per raffreddare il proiettore.

Contatore lampada

Questa funzione viene utilizzata per reimpostare il contatore di sostituzione della lampada. Se si sostituisce la lampada di proiezione, reimpostare il contatore di sostituzione della lampada utilizzando questa funzione. Vedere a pagina 55 per informazioni sulle operazioni.

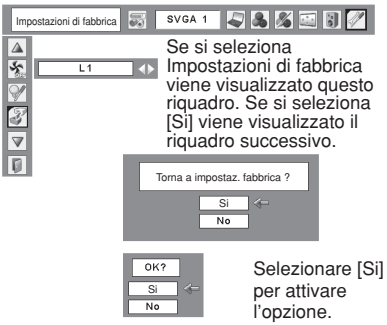
Impostazioni di fabbrica

Questa funzione ripristina tutti i valori sulle impostazioni predefinite, ad eccezione del Blocca codice PIN, del Blocca codice PIN logo, del logo utente e del contatore della lampada.

Uscita

Chiude il menu Impostazione.

Impostazioni di fabbrica



Se si seleziona Impostazioni di fabbrica viene visualizzato questo riquadro. Se si seleziona [Si] viene visualizzato il riquadro successivo.

Selezionare [Si] per attivare l'opzione.

Indicatore WARNING

L'indicatore WARNING mostra lo stato della funzione che protegge il proiettore. Verificare lo stato dell'indicatore WARNING e dell'indicatore POWER per eseguire gli interventi appropriati.

Il proiettore si spegne e l'indicatore WARNING lampeggia in rosso

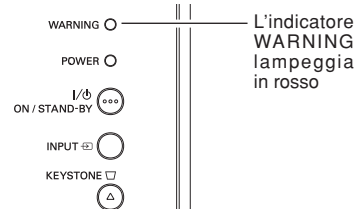
Se la temperatura all'interno del proiettore raggiunge una sogli specifica, il proiettore viene automaticamente spento per proteggere i componenti interni dell'apparecchio. L'indicatore POWER lampeggia quando il proiettore è in fase di raffreddamento. Quando il proiettore si è raffreddato a sufficienza (alla sua normale temperatura operativa), può essere acceso nuovamente premendo il tasto POWER ON/ STAND-BY sul comando superiore o sul telecomando.

✔ **Nota:**
La spia WARNING continua a lampeggiare anche dopo che la temperatura interna al proiettore ritorna normale. Quando il proiettore viene nuovamente acceso, l'indicatore WARNING smette di lampeggiare.

Quindi, verificare i requisiti seguenti.

– Lo spazio per la ventilazione del proiettore è sufficiente? Controllare la posizione di installazione per verificare che le aperture di ventilazione non siano ostruite.
– Il proiettore è stato installato vicino al condotto di aria condizionata/riscaldamento o alla ventola? Spostare l'installazione lontano dal condotto o dalla ventola.
– I filtri dell'aria sono puliti? Pulire periodicamente i filtri dell'aria. (p52)

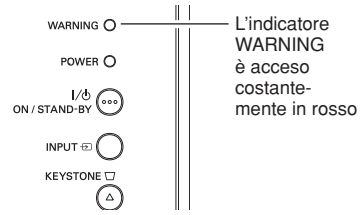
Pannello di controllo superiore



Il proiettore si spegne e l'indicatore WARNING è acceso costantemente in rosso

Se il proiettore rileva un'anomalia, si spegne automaticamente per proteggere i componenti interni e l'indicatore WARNING rimane acceso costantemente in rosso. In questo caso, scollegare e ricollegare il cavo di alimentazione in c.a., quindi riaccendere il proiettore per verificarne il funzionamento. Se il proiettore non può essere acceso e la spia WARNING emette una luce rossa, scollegare il cavo CA e contattare il centro assistenza.

Pannello di controllo superiore

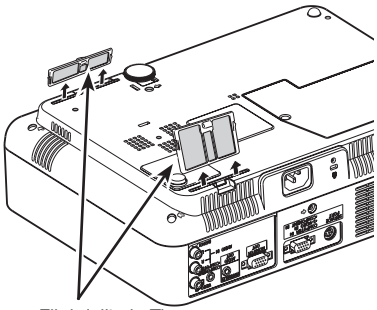


⚠ **ATTENZIONE**
IN CASO DI ANOMALIA, NON LASCIARE IL PROIETTORE CON IL CAVO DI ALIMENTAZIONE IN C.A. COLLEGATO. POSSONO VERIFICARSI INCENDI O SCOSSE ELETTRICHE.

Pulizia dei filtri dell'aria

I filtri dell'aria evitano che si accumuli polvere sui componenti ottici all'interno del proiettore. Se i filtri dell'aria vengono intasati dalle particelle di polvere, si riduce l'efficacia delle ventole di raffreddamento e questo potrebbe causare un surriscaldamento interno che accorcerebbe la durata del proiettore. Per pulire i filtri dell'aria, attenersi alle procedure di pulizia descritte sotto.

1. Spegnere il proiettore e staccare la spina del cavo di alimentazione in c.a. dalla presa di corrente.
2. Capovolgere il proiettore e rimuovere i filtri dell'aria tirando i fermi verso l'alto.
3. Pulire i filtri dell'aria con una spazzola o risciacquarli delicatamente.
4. Se si puliscono i filtri dell'aria risciacquandoli, asciugarli con cura. Ricollocare i filtri dell'aria correttamente. Verificare che i filtri dell'aria siano perfettamente in posizione.



Filtri dell'aria Tirare verso l'alto e rimuovere.

⚠ ATTENZIONE

Non utilizzare il proiettore senza il filtro dell'aria. La polvere potrebbe accumularsi sui componenti ottici, compromettendo la qualità delle immagini.

Non inserire oggetti minuscoli nelle aperture di aspirazione aria. Sarebbero causa di malfunzionamento.

✔ **Nota:**
Assicurarsi di reinserire i filtri dell'aria nella direzione corretta.

CONSIGLI

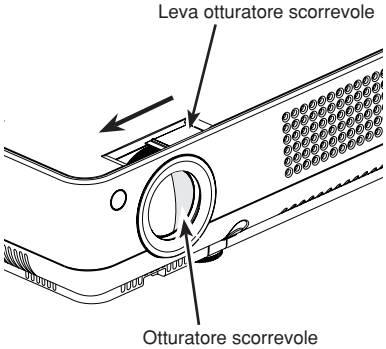
Si consiglia di non utilizzare il proiettore in ambienti saturi di polvere o fumo. L'uso in questi ambienti può determinare una qualità scadente delle immagini.

In condizioni di utilizzo del proiettore di questo tipo, la polvere potrebbe accumularsi sull'obiettivo, sui pannelli LCD o sui componenti ottici all'interno del proiettore. Queste condizioni possono influire negativamente sulla qualità delle immagini proiettate. Quando si notano i problemi indicati sopra, contattare il punto di acquisto, o un centro di assistenza tecnica, autorizzati, per un intervento di pulizia.

Otturatore scorrevole

L'otturatore scorrevole è dotato di protezione delle lenti contro eventuali graffi e contro lo sporco. Quando non si usa il proiettore, chiudere l'otturatore scorrevole.
Per aprire e chiudere, far scorrere la leva dell'otturatore scorrevole sulla parte superiore dell'alloggiamento.

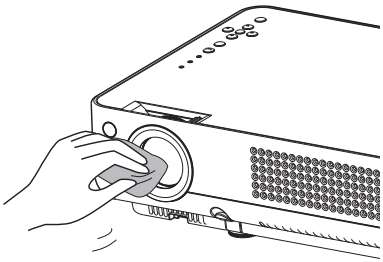
Non chiudere l'otturatore mentre la spia del proiettore è accesa.



Pulizia dell'obiettivo di proiezione

Per la pulizia dell'obiettivo di proiezione, attenersi alla seguente procedura.

Pulire gentilmente le lenti di proiezione con un panno pulente che contiene una piccola quantità di pulitore per lenti non abrasivo, oppure usare un panno per la pulizia delle lenti o un aeratore disponibile in commercio per pulire le lenti. Evitare di utilizzare quantità eccessive di detergente. Detergenti, solventi o altre sostanze chimiche abrasive potrebbero graffiare la superficie.

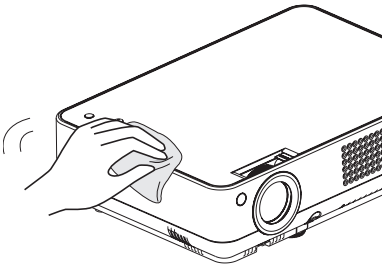


Pulizia dell'involucro del proiettore

Per pulire l'involucro del proiettore, attenersi alla seguente procedura.

Pulire gentilmente il corpo del proiettore con un panno morbido, per pulizia a secco. Se il proiettore è molto sporco, utilizzare una piccola quantità di detergente neutro e concludere l'operazione con un panno per la pulizia morbido e asciutto. Evitare di utilizzare quantità eccessive di detergente. Detergenti, solventi o altre sostanze chimiche abrasive potrebbero graffiare la superficie.

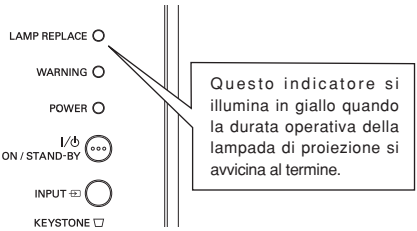
Quando il proiettore non è in uso, inserire il proiettore nella custodia da trasporto per proteggerlo dalla polvere e dai graffi.



Sostituzione della lampada

Quando si avvicina il termine della durata operativa della lampada di proiezione di questo apparecchio, l'indicatore LAMP REPLACE si illumina in giallo. Se questo indicatore si accende in giallo, sostituire quanto prima possibile la lampada con una nuova unità.

Pannello di controllo superiore



AVVERTENZA:
SPEGNERE LA LAMPADA UV PRIMA DI APRIRE LO SPORTELLO DELLA LAMPADA

ATTENZIONE

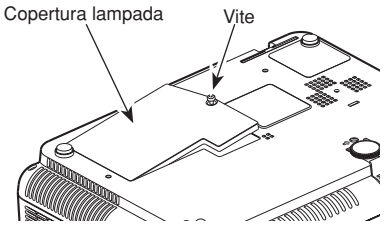
Lasciare che il proiettore si raffreddi per almeno 45 minuti prima di aprire il coperchio della lampada. La parte interna del proiettore può diventare molto calda.

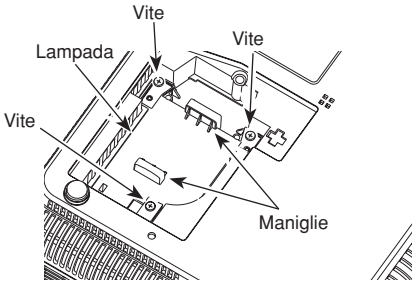
ATTENZIONE

Per preservare le condizioni di sicurezza, sostituire con un gruppo lampada dello stesso tipo. Non far cadere il gruppo della lampada o toccare il vetro della lampada! Il vetro potrebbe rompersi e causare lesioni personali.

Attenersi alla seguente procedura per sostituire la lampada.

1. Spegnere il proiettore e disconnettere la spina in c.a. Far raffreddare il proiettore per almeno 45 minuti.
2. Allentare la vite con un cacciavite e rimuovere la copertura della lampada.
3. Allentare le 3 viti della lampada con un cacciavite e sollevare la lampada fuori dal proiettore usando le maniglie incastonate.
4. Sostituire la lampada con una nuova e assicurarla con 3 viti. Assicurarsi che la lampada sia montata in modo corretto. Sostituire la copertura della lampada e serrare la vite.
5. Collegare il cavo dell'alimentazione CA al proiettore e accendere il proiettore.
6. **Contatore di sostituzione della lampada.**
   Vedere "Contatore di sostituzione della lampada" alla pagina successiva.





PER ORDINARE UNA LAMPADA DI RICAMBIO

Una lampada di ricambio può essere ordinata al rivenditore di fiducia. Al momento dell'ordine, fornire le seguenti informazioni.

- Modello del proiettore : PLC-XW50/PLC-XW55
- Tipo di lampada di ricambio : POA-LMP107
  (Assistenza parti N. 610 330 4564)

Contatore di sostituzione della lampada

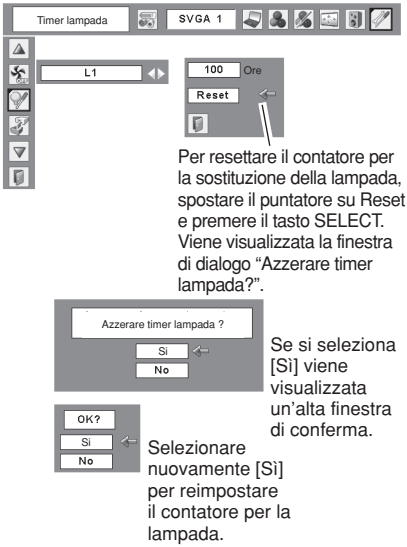
Accertarsi di reimpostare il contatore di sostituzione della lampada solo dopo aver sostituito la lampada. Quando si azzera il contatore di sostituzione della lampada, l'indicatore LAMP REPLACE smette di lampeggiare.

1 Accendere il proiettore e premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Premere il tasto Puntatore ◄► per spostare il puntatore a forma di riquadro rosso sull'icona del menu Impostazione.

2 Premere i tasti Puntatore ▲▼ per spostare il puntatore a forma di cornice rossa su "Sost. lampada" e poi premere il tasto SELECT. Compare una casella di dialogo che mostra le ore totali accumulate e l'opzione di reimpostazione. Se si seleziona "Reset", viene visualizzato il messaggio "Azzerare timer lampada?". Selezionare [Sì] per eseguire il reset.

3 Viene visualizzata un'altra finestra di dialogo di conferma e basta selezionare [Si] per azzerare il contatore di sostituzione della lampada.

✔ **Nota:**
Non reimpostare il contatore di sostituzione della lampada senza aver implementato la sostituzione della lampada. Accertarsi di reimpostare il contatore di sostituzione della lampada solo dopo aver sostituito la lampada.



⚠ PRECAUZIONI DA ADOTTARE QUANDO SI MANEGGIA LA LAMPADA

Questo proiettore utilizza una lampada ad alta pressione che deve essere maneggiata con cura e in modo appropriato. Se la lampada viene maneggiata in modo inappropriato, possono verificarsi incidenti, lesioni personali o pericolo di incendio.

- La durata operativa della lampada può variare da lampada a lampada e in base all'ambiente di utilizzo. Non è possibile garantire la stessa durata per tutte le lampade. Alcune lampade potrebbero deteriorarsi o diventare inutilizzabili in un periodo di tempo più breve rispetto ad altre lampade simili.
- Se il proiettore indica che è necessario sostituire la lampada, ovvero, se l'indicatore LAMP REPLACE si illumina, sostituire la lampada con una nuova unità IMMEDIATAMENTE dopo che il proiettore si è raffreddato. (Seguire scrupolosamente le istruzioni indicate nella sezione SOSTITUZIONE DELLA LAMPADA di questo manuale). L'utilizzo continuativo della lampada con l'indicatore LAMP REPLACE acceso aumenta il rischio di esplosione della lampada.
- La lampada potrebbe esplodere a causa di vibrazioni, urti o deterioramento oppure in conseguenza delle ore di utilizzo quando la vita operativa si avvicina al termine. Il rischio di esplosione può variare in base all'ambiente operativo o alle condizioni in cui il proiettore e la lampada vengono utilizzati.

SE LA LAMPADA ESPLODE, È NECESSARIO OSSERVARE LE SEGUENTI PRECAUZIONI DI SICUREZZA.

Se la lampada esplode, scollegare immediatamente il cavo dell'alimentazione CA dalla presa dell'alimentazione CA. Contattare un centro di assistenza autorizzato per un'ispezione dell'unità e la sostituzione della lampada. Inoltre, verificare con cura che non vi siano schegge o frammenti di vetro in prossimità del proiettore o che fuoriescano dalle prese di ventilazione dell'aria di raffreddamento. È necessario raccogliere con estrema cautela eventuali frammenti di vetro. L'interno del proiettore deve essere ispezionato esclusivamente da personale tecnico qualificato abilitato all'assistenza per il proiettore. Tentativi di manutenzione dell'unità da parte di utenti o personale non qualificato, potrebbero provocare incidenti o lesioni personali dovute ai frammenti di vetro.

Guida e rimedi in caso di problemi di funzionamento

Prima di richiedere l'intervento del rivenditore autorizzato o di un centro di assistenza tecnica, controllare i punti indicati di seguito ancora una volta.

– Assicurarsi di aver collegato correttamente il proiettore alle apparecchiature periferiche come descritto nelle pagine 15-17.
– Accertarsi che tutti gli apparecchi siano collegati alla presa in c.a. e che l'alimentazione sia collegata.
– Se si utilizza il proiettore con un computer e l'immagine non viene proiettata, riavviare il computer.

Problema	– Rimedi consigliati
Mancata accensione	– Collegare il cavo di alimentazione del proiettore nella presa in c.a.. – Verificare che l'indicatore POWER sia acceso in rosso. – Attendere 90 - 120 secondi dopo che il proiettore è stato spento prima di riaccendere il proiettore. Dopo che l'indicatore POWER si accende in rosso, è possibile riaccendere il proiettore. (Vedere a pagina 19.) – Controllare l'indicatore WARNING. Se l'indicatore WARNING è acceso in rosso, non sarà possibile accendere il proiettore. (Vedere a pagina 51.) – Controllare la lampada di proiezione. (Vedere a pagina 54.) – Sbloccare la funzione di blocco tasto. (Vedere a pagina 48.)
L'immagine non è a fuoco	– Normale la messa a fuoco. (Vedere a pagina 22.) – Installare il proiettore a una distanza adeguata dallo schermo di proiezione. (Vedere a pagina 13.) – Controllare se l'obiettivo ha bisogno di essere pulito. (Vedere a pagina 53.) – Lo spostamento del proiettore da un luogo a temperatura più bassa a uno a temperatura più alta può essere causa di condensazione di umidità sull'obiettivo. In questo caso, lasciare il proiettore spento e aspettare fino a che la condensa scompare.
Nessuna immagine	– Controllare i collegamenti tra il computer o l'apparecchio video e il proiettore. (Vedere alle pagine 15 - 17.) – Verificare che il segnale in ingresso sia trasmesso correttamente dal computer. Alcuni computer laptop potrebbero richiedere la modifica dell'impostazione per l'uscita monitor, se è collegato un computer laptop. Vedere il manuale dell'utente del computer per informazioni sull'impostazione. – Sono necessari circa 30 secondi per visualizzare un'immagine dopo aver acceso il proiettore. Verificare che il sistema selezionato corrisponda al computer o all'apparecchio video. (Vedere alle pagine 26 e 36.) – Selezionare nuovamente la sorgente di ingresso corretta tramite le operazioni di menu. (Vedere alle pagine 25, 34 e 35.) – Assicurarsi che la temperatura rientri nell'intervallo della temperatura di funzionamento (5°C-35°C).
L'immagine viene invertita Sin./Des. **L'immagine viene invertita Sop./Sot.**	– Verificare l'opzione Soffitto / Retro. (Vedere a pagina 45.) – Verificare l'opzione Soffitto. (Vedere a pagina 45.)
Nessun suono	– Controllare il collegamento del cavo audio con la sorgente di ingresso audio. – Regolare la sorgente audio. – Premere il tasto VOLUME +. (Vedere a pagina 23.) – Premere il tasto MUTE. (Vedere a pagina 23.)

Durante il funzionamento non si vedono alcuni display.	– Verificare l'opzione Display. (Vedere a pagina 42.)
All'avvio del proiettore viene visualizzata la finestra di dialogo per l'inserimento del Codice PIN.	– È stato impostato il blocco tramite codice PIN. Inserire un codice PIN (1234 o il codice impostato). (Vedere alle pagine 18, 48 e 49.)
I telecomandi non funzionano.	– Controllare le pile. – Accertarsi che non vi siano ostacoli tra il telecomando e il proiettore. – Assicurarsi di non essere troppo lontani dal proiettore quando si utilizzano i telecomandi. Il raggio d'azione massimo è di 5 m. – Accertarsi che il codice del telecomando sia impostato in modo conforme al proiettore. (Vedere a pagina 47.) – Sbloccare la funzione di blocco tasti per il telecomando. (Vedere pagina 48).

AVVERTENZA:
Il proiettore funziona con corrente ad alta tensione. Non tentare di aprire l'involucro esterno.

Se il problema rimane anche dopo aver seguito tutte le istruzioni operative, contattare il rivenditore presso il quale si è acquistato il proiettore oppure il servizio di assistenza. Specificare il numero del modello e spiegare il problema. Si riceveranno consigli sul modo di ottenere assistenza.

CE Il marchio CE è un marchio di conformità alle direttive della Comunità Europea (EC).

c UL us LISTED Questo simbolo riportato sulla targhetta della ditta produttrice significa che questo prodotto è presente nell'elenco di Underwriters Laboratories Inc. Esso è stato progettato e prodotto in conformità con le rigide norme di sicurezza U.L. contro il rischio di incendi, incidenti e scosse elettriche.

dnx pixelworks™

Viene utilizzato Pixelworks ICs

Albero del menu

Ingresso computer / Ingresso video

Ingresso
- Computer
  - RGB → Passare a Sistema (1)
  - S-Video → Passare a Sistema (2)
  - Component → Passare a Sistema (3)
  - RGB (Scart) → N/A
  - Uscita
- Video

✻ N/A - - - non applicabile

Volume

Volume
- Volume — 0 - 63
- Mute — On/Off
- Uscita

Ingresso computer

SVGA 1

Sistema (1)
- Modo 1
- Modo 2
- SVGA 1
- - - -

✻ I sistemi visualizzati nel menu Sistema variano in base al segnale in ingresso.

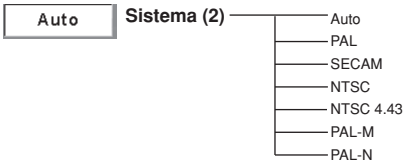
Selezione immagine
- Dinamica dell'immagine
- Predefinito
- Reale
- Schermo verde
- Immagine 1
- Immagine 2
- Immagine 3
- Immagine 4

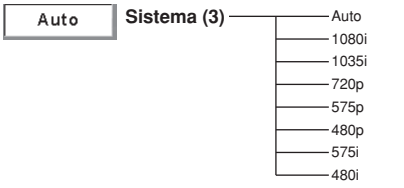
Regolazione PC
- Auto regolaz. PC
- Sincron. fine — 0 - 31
- Punti totali
- Posizione orizz.
- Posizione vert.
- Configuraz. PC
  - Freq. orizz.
  - Freq. vert.
  - Uscita
- Clamp
- Display area Orizz.
- Display area Vert.
- Reset — Si / No
- Modo libero
  - Modo 1
  - Modo 2
  - Modo 3
  - Modo 4
  - Modo 5
  - Uscita
- Memorizzare
  - Modo 1
  - Modo 2
  - Modo 3
  - Modo 4
  - Modo 5
  - Uscita
- Uscita

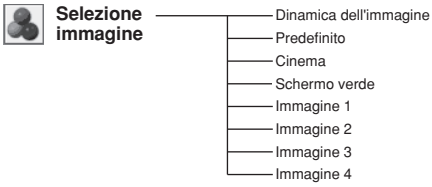
Regolazione immagine
- Contrasto — 0 - 63
- Luminosità — 0 - 63
- Temp. colore
  - Alta
  - Med
  - Bass
  - Xbas
  - Adj.
- Rosso — 0 - 63
- Verde — 0 - 63
- Blu — 0 - 63
- Nitidezza — 0 - 15
- Gamma — 0 - 15
- Reset — Si / No
- Memorizzare
  - Immagine 1
  - Immagine 2
  - Immagine 3
  - Immagine 4
  - Uscita
- Uscita

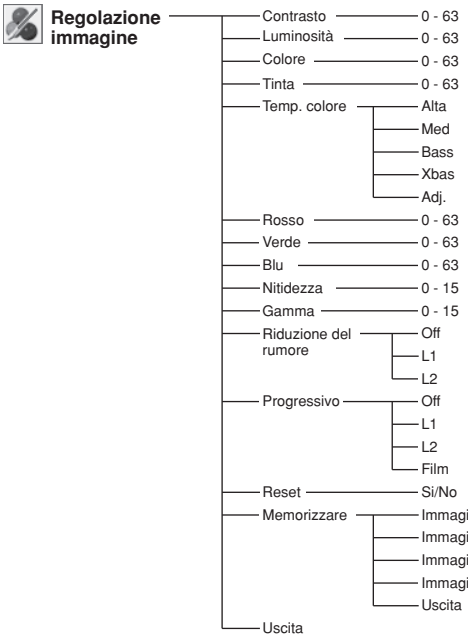
Schermo
- Normale
- Vero
- Espanso
- Schermo pieno
- Zoom digitale +
- Zoom digitale –

Ingresso video

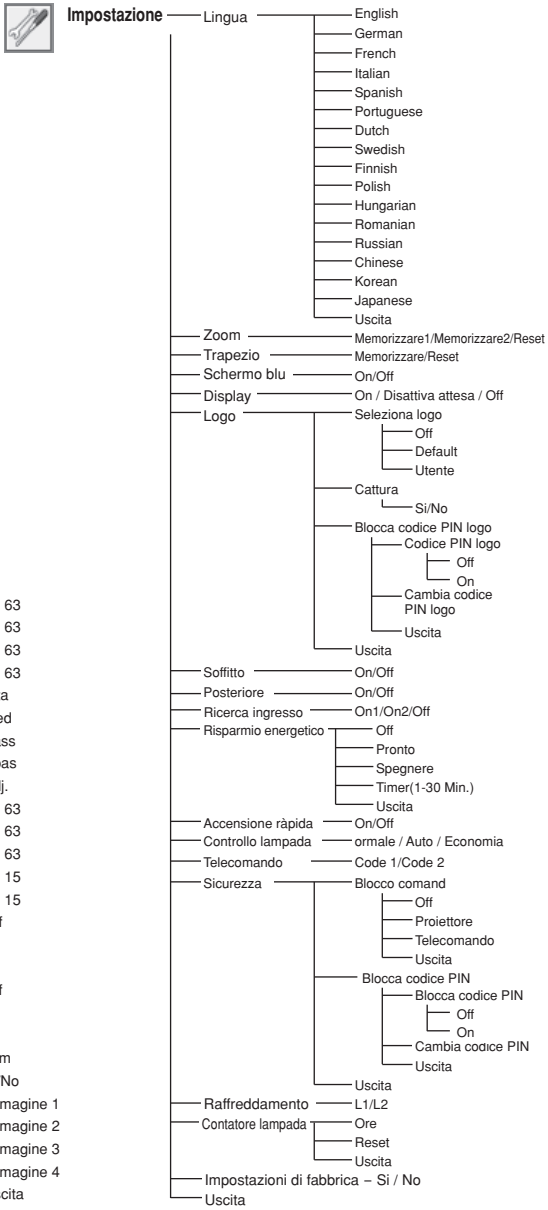








Impostazione



Indicatori e condizione del proiettore

Controllare gli indicatori per verificare la condizione del proiettore.

Indicatori			Condizione del proiettore
POWER **Rosso/ Verde**	WARNING **Rosso**	LAMP REPLACE **Giallo**	
●	●	●	Il proiettore è spento. (Il cavo dell'alimentazione CA è scollegato.)
	●	✻	Il proiettore si prepara per la modalità stand-by o la lampada di proiezione è in fase di raffreddamento. Il proiettore non può essere acceso fino a quando il raffreddamento non è completato.
	●	✻	Il proiettore è pronto ad essere riacceso con il tasto POWER ON/STAND-BY sul comando superiore o sul telecomando.
○	●	✻	Il proiettore funziona regolarmente.
	●	✻	Il proiettore si trova in modalità di risparmio energetico.
		✻	La temperatura interna del proiettore è troppo alta. Il proiettore non può essere acceso. Dopo che il proiettore si è raffreddato sufficientemente e la temperatura ritorna normale, l'indicatore POWER si accende in rosso e diventa quindi possibile accendere il proiettore. (L'indicatore WARNING continua a lampeggiare.) Controllare e pulire i filtri dell'aria.
		✻	Il proiettore è sufficientemente raffreddato e la temperatura ritorna normale. Quando si accende il proiettore, l'indicatore WARNING smette di lampeggiare. Controllare e pulire i filtri dell'aria.
●		✻	Il proiettore rileva una condizione anomala e non può essere acceso. Scollegare il cavo di alimentazione CA e collegarlo nuovamente per accendere il proiettore. Se il proiettore è spento di nuovo, scollegare il cavo di alimentazione CA e contattare il rivenditore o il centro assistenza. Non lasciare il proiettore acceso. Possono verificarsi pericoli di scosse elettriche o incendi.

○ • • • è acceso in verde. • • • è acceso in rosso. ● • • • spento

• • • lampeggia in verde. • • • lampeggia in rosso.

✻Quando si avvicina il termine della durata operativa della lampada di proiezione, l'indicatore LAMP REPLACE si accende in giallo. Quando questo indicatore si illumina in giallo, sostituire quanto prima possibile la lampada di proiezione con una nuova unità. Reimpostare il contatore di sostituzione della lampada dopo aver sostituito la lampada. Vedere alle pagine 54 e 55.

Specifiche computer compatibili

Fondamentalmente questo proiettore può accettare il segnale di tutti i computer con frequenza V, H, menzionati di seguito e meno di 140 MHz di Dot Clock.

Quando si selezionano queste modalità, la regolazione del PC può essere limitata.

DISPLAY SU SCHERMO	RISOLUZIONE	Freq. orizz. (kHz)	Freq. vert. (Hz)
VGA 1	640 x 480	31,47	59,88
VGA 2	720 x 400	31,47	70,09
VGA 3	640 x 400	31,47	70,09
VGA 4	640 x 480	37,86	74,38
VGA 5	640 x 480	37,86	72,81
VGA 6	640 x 480	37,50	75,00
VGA 7	640 x 480	43,269	85,00
MAC LC13	640 x 480	34,97	66,60
MAC 13	640 x 480	35,00	66,67
480i	————	15,734	60,00 (Interlace)
575i	————	15,625	50,00 (Interlace)
SVGA 1	800 x 600	35,156	56,25
SVGA 2	800 x 600	37,88	60,32
SVGA 3	800 x 600	46,875	75,00
SVGA 4	800 x 600	53,674	85,06
SVGA 5	800 x 600	48,08	72,19
SVGA 6	800 x 600	37,90	61,03
SVGA 7	800 x 600	34,50	55,38
SVGA 8	800 x 600	38,00	60,51
SVGA 9	800 x 600	38,60	60,31
SVGA 10	800 x 600	32,70	51,09
SVGA 11	800 x 600	38,00	60,51
MAC 16	832 x 624	49,72	74,55
XGA 1	1024 x 768	48,36	60,00
XGA 2	1024 x 768	68,677	84,997
XGA 3	1024 x 768	60,023	75,03
XGA 4	1024 x 768	56,476	70,07
XGA 5	1024 x 768	60,31	74,92
XGA 6	1024 x 768	48,50	60,02
XGA 7	1024 x 768	44,00	54,58
XGA 8	1024 x 768	63,48	79,35
XGA 9	1024 x 768	36,00	87,17 (Interlace)
XGA 10	1024 x 768	62,04	77,07
XGA 11	1024 x 768	61,00	75,70
XGA 12	1024 x 768	35,522	86,96 (Interlace)
XGA 13	1024 x 768	46,90	58,20
XGA 14	1024 x 768	47,00	58,30
XGA 15	1024 x 768	58,03	72,00
MAC 19	1024 x 768	60,24	75,08

DISPLAY SU SCHERMO	RISOLUZIONE	Freq. orizz. (kHz)	Freq. vert. (Hz)
SXGA 1	1152 x 864	64,20	70,40
SXGA 2	1280 x 1024	62,50	58,60
SXGA 3	1280 x 1024	63,90	60,00
SXGA 4	1280 x 1024	63,34	59,98
SXGA 5	1280 x 1024	63,74	60,01
SXGA 6	1280 x 1024	71,69	67,19
SXGA 7	1280 x 1024	81,13	76,107
SXGA 8	1280 x 1024	63,98	60,02
SXGA 9	1280 x 1024	79,976	75,025
SXGA 10	1280 x 960	60,00	60,00
SXGA 11	1152 x 900	61,20	65,20
SXGA 12	1152 x 900	71,40	75,60
SXGA 13	1280 x 1024	50,00	86,00 (Interlace)
SXGA 14	1280 x 1024	50,00	94,00 (Interlace)
SXGA 15	1280 x 1024	63,37	60,01
SXGA 16	1280 x 1024	76,97	72,00
SXGA 17	1152 x 900	61,85	66,00
SXGA 18	1280 x 1024	46,43	86,70 (Interlace)
SXGA 19	1280 x 1024	63,79	60,18
SXGA 20	1280 x 1024	91,146	85,024
SXGA+ 1	1400 x 1050	63,970	60,190
SXGA+ 2	1400 x 1050	63,350	60,120
SXGA+ 3	1400 x 1050	65,120	59,900
MAC21	1152 x 870	68,68	75,06
MAC	1280 x 960	75,00	75,08
MAC	1280 x 1024	80,00	75,08
480p	————	31,47	59,88
575p	————	31,25	50,00
720p	————	45,00	60,00
1035i	————	33,75	60,00 (Interlace)
1080i	————	33,75	60,00 (Interlace)
1080i	————	28,125	50,00 (Interlace)
WXGA 1	1366 x 768	48,36	60,00
WXGA 2	1360 x 768	47,70	60,00
WXGA 3	1376 x 768	48,36	60,00
WXGA 4	1360 x 768	56,16	72,00
UXGA 1	1600 x 1200	75,00	60,00
UXGA 2	1600 x 1200	81,25	65,00
UXGA 3	1600 x 1200	87,5	70,00
UXGA 4	1600 x 1200	93,75	75,00

Specifiche tecniche

Informazioni meccaniche	
Tipo proiettore	Proiettore multimediale
Dimensioni (L x A x P)	330 mm x 80 mm x 237 mm (Escluso il piedino regolabile)
Peso netto	2,9 kg
Regolazione piedino	da 0˚ a 10,0˚
Risoluzione pannello	
Sistema pannello LCD	0,6" TFT tipo matrice attiva, 3 pannelli
Risoluzione pannello	1024 x 768 punti
Numero di pixel	2.359.296 (1024 x 768 x 3 pannelli)
Compatibilità del segnale	
Sistema colore	PAL, SECAM, NTSC, NTSC4.43, PAL-M e PAL-N
Segnale TV ad alta definizione	480i, 480p, 575i, 575p, 720p, 1035i e 1080i
Frequenza di scansione	Sinc. orizzontale 15 ~ 100 kHz, sinc. verticale 50 ~ 100 Hz
Informazioni ottiche	
Dimensione immagine proiezione (diagonale)	Regolabile da 40" a 300"
Lenti di proiezione	Lenti F 1,7 con f 20,06 mm con messa a fuoco manuale
Distanza di getto	1,31 m ~ 9,9 m
Lampada di proiezione	200W
Interfaccia	
Presa ingresso video	1 x tipo RCA
Prese ingresso audio	2 x tipo RCA
Terminale ingresso computer / ingresso S-VIDEO / ingresso component	Terminale RGB analogico (Mini D-sub 15 pin) x 1
Terminale uscita monitor	Terminale RGB analogico (Mini D-sub 15 pin) x 1
Presa ingresso componente/computer audio	Mini presa (stereo) x 1
Connettore porta assistenza	Mini DIN 8 pin x 1
Presa uscita audio	Mini presa (stereo) x 1 (variabile)
Audio	
Amp audio interno	1,0 W RMS
Altoparlante incorporato	1 altoparlante, ø 28 mm
Alimentazione	
Consumo tensione e alimentazione	100 ~ 120 V c.a. (3,2A Max. Ampere), 50/60 Hz (U.S.A e Canada) 200 ~ 240 V c.a. (1,6A Max. Ampere), 50/60 Hz (Europa continentale e Regno Unito)
Ambiente di esercizio	
Temperatura di esercizio	5˚C ~ 35˚C
Temperatura di stoccaggio	-10˚C ~ 60˚C
Telecomando	
Batteria:	Tipo AA o LR6 da 1,5 V ALCALINE x 2
Gamma di funzionamento	5 m/±30˚
Dimensioni	49 mm (L) x 22 mm (A) x 145,3 mm (P)
Peso netto	100 g (pile incluse)

Accessori

Manuale d'uso (CD-ROM)
Guida di riferimento rapida
Cavo alimentazione CA
Telecomando e pile
Cavo VGA
Etichetta codice PIN

- I dati caratteristici sono soggetti a variazioni senza preavviso.
- I pannelli a cristalli liquidi sono prodotti n conformità con i più elevati standard del settore possibili. Almeno il 99,99% dei pixel funziona in modo corretto, tuttavia una piccola percentuale dei pixel (pari o inferiore allo 0,01%) potrebbe non funzionare in modo corretto come caratteristica dei pannelli a cristalli liquidi.

Componenti facoltativi

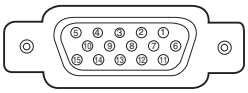
Le parti elencate di seguito sono da acquistare a parte. Al momento di ordinarle, fornire nome e modello al rivenditore.

	Modello N.
Cavo S-Video-VGA	: POA-CA-VGAS
Cavo COMPONENTE-VGA	: POA-CA-COMPVGA
Cavo SCART-VGA	: POA-CA-SCART
Sostegno per soffitto	: POA-CHS-US02 (per soffitti bassi)
	: POA-CHL-UL02 (per soffitti alti)
	: POA-CHB-XW55
Telecomando puntatore laser	: POA-RCKIT03
Kit di presentazione	: POA-RCKIT04
Custodia trasportabile morbida	: POA-CAC-VCL2

Configurazione dei terminali

TERMINALE (ANALOGICO) INGRESSO COMPUTER/INGRESSO S-VIDEO/INGRESSO COMPONENTE/USCITA MONITOR

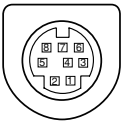
Terminale: RGB analogico (Mini D-sub a 15 pin)



1	Rosso (R/Cr) Ingresso/Uscita	9	-----
2	Verde (G/Y) Ingresso/Uscita	10	Terra (sinc. vert.)
3	Blu (B/Cb) Ingresso/Uscita	11	Terra/-----
4	-----	12	-----
5	Terra (sinc. orizz.)	13	Sinc. orizz. Ingresso/Uscita (sinc. H/V Composite)
6	Terra (rosso)	14	Sinc. vert.
7	Terra (verde)	15	-----
8	Terra (blu)		

CONNETTORE PORTA DI SERVIZIO

Terminale: Mini DIN a 8 PIN



	Seriale
1	R X D
2	-----
3	-----
4	GND
5	RTS/CTS
6	T X D
7	GND
8	GND

Memo codice PIN

Annotare il codice PIN nella colonna sottostante e conservare il presente manuale con cura. Se il codice PIN è stato smarrito o dimenticato e non si è in grado di utilizzare il proiettore, rivolgersi a un centro di assistenza.

N. di blocco tramite codice PIN

N. predefinito: 1 2 3 4*

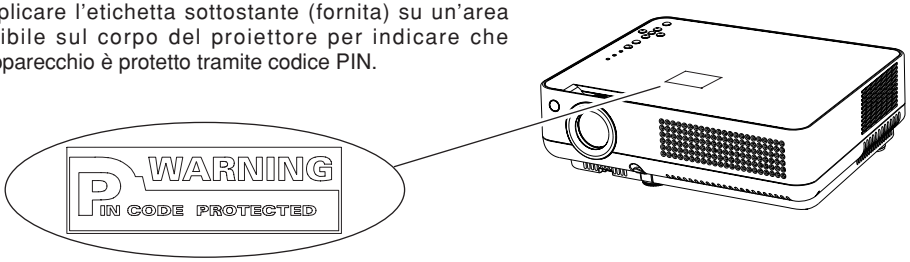
N. di blocco tramite codice PIN logo

N. predefinito: 4 3 2 1*

* Se il numero a quattro cifre viene cambiato, il numero predefinito non è più valido.

Quando è attivato il blocco tramite codice PIN...

Applicare l'etichetta sottostante (fornita) su un'area visibile sul corpo del proiettore per indicare che l'apparecchio è protetto tramite codice PIN.



Parte N. 1LG6P1P0164-- (KR6AC-I)

SANYO Electric Co., Ltd.