

TECNOLOGIA CLASSE I

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO

ESPLORARE IL MONDO FATTO DALL'UOMO

1. Distinguere, descrivere con le parole e rappresentare con disegni e schemi elementi del mondo artificiale, cogliendone le differenze per forma, materiali, funzioni e saperli collocare nel contesto d'uso riflettendo sui vantaggi che ne trae la persona che li utilizza.
2. Usare oggetti, strumenti e materiali coerentemente con le funzioni e i principi di sicurezza che gli vengono dati.
3. Accendere e spegnere autonomamente un computer.
4. Utilizzare con padronanza il mouse.
5. Utilizzare autonomamente semplici software informatici (primi passi, 1&2 start...).